

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Республиканской
спортивно-патриотической игры «Зарничка»

Республиканская спортивно-патриотическая игра «Зарничка» (далее – игра «Зарничка») проводится среди младших членов Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО») и родителей и (или) с целью гражданско-патриотического воспитания подрастающего поколения, физического развития младших членов пионерской организации, вовлечения родителей в деятельность ОО «БРПО».

1. Организаторы: ОО «БРПО» при поддержке Министерства образования Республики Беларусь, Министерства обороны Республики Беларусь.

2. Участники: октябрята-зарничники в возрасте 9-10 лет включительно. Состав отряда – 10 человек: по 5 мальчиков и девочек. Отряд сопровождает 1 руководитель из числа организаторов пионерского движения. В состав отряда включены зарничники следующих специальностей: командир, заместитель командира, разведчик, связист – по 1 человеку; сапер, санитар, стрелок – по 2 человека.

3. Сроки проведения.

первый отборочный этап (первая декада марта 2021 года) – дружинный. Проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования. Определяются победители и призеры дружинной игры «Зарничка».

второй отборочный этап (первая декада апреля 2021 года) – районный. Проводится в районных (городских) Советах ОО «БРПО». Принимают участие победители и призеры второго отборочного этапа. Определяются победители и призеры районной (городской) игры «Зарничка».

третий отборочный этап (первая декада мая 2021 года) – областной (Минский городской). Проводится в областных (Минском городском) Советах ОО «БРПО». Принимают участие победители и призеры третьего отборочного этапа. Определяются победители и призеры областной (Минской городской) игры «Зарничка».

четвертый заключительный этап (июнь 2021 года) – республиканский (далее – финал). Принимают участие победители и призеры четвертого отборочного этапа. Определяются победители и призеры игры «Зарничка».

4. Порядок проведения.

4.1. Общее руководство игрой «Зарничка» осуществляет Центральный Совет ОО «БРПО» через Главный штаб игры.

4.2. Каждый отряд представляет определенный род войск с эмблемой войск в виде нашивки.

4.3. Основанием для участия в финале игры «Зарничка» являются следующие документы:

заявка установленного образца (приложение 1);

информация областных (Минского городского) штабов, содержащих краткие сведения об итогах и результатах проведения игры в области, городе (даты проведения, количественная и качественная характеристика, особенности, положительная динамика, трудности и проблемы, выводы, предложения);

медицинские справки установленного образца учреждений здравоохранения о допуске к соревнованиям на каждого члена отряда в отдельности;

фотографии участников в цифровом формате JPEG с разрешением 1600x1200;

Заявки на участие в финале игры «Зарница» предоставляются на бумажном и электронном носителях и направляются **до 1 июня 2021 года** по адресу: 220030, г.Минск, ул.К.Маркса, 40, каб.48 с пометкой «Игра «Зарничка». Контактные телефоны: 8 (017) 222 35 27, 327 22 18.

Информацию о ходе игры «Зарничка» можно узнать на интернет-ресурсах ОО «БРПО»: brpo.by, <http://vk.com/oobrpo>.

5. Правила и содержание финала игры «Зарничка».

5.1. Игра «Зарничка» представляет собой командные соревнования по выполнению интеллектуальных и оборонно-спортивных дисциплин, предполагает личный и командный зачет. Может проводиться на открытом воздухе и в закрытом помещении в зависимости от погодных условий.

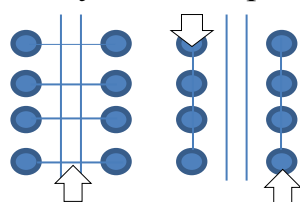


рис. 1

рис. 2

Игра «Зарничка» состоит из пяти тематических этапов, содержащих по два состязания. Каждое состязание имеет условное обозначение. Этапы могут проводиться в любой последовательности за исключением этапа «Штаб», который является стартом и финишем игры «Зарничка».

Состязания могут проводиться параллельно (рис. 1) и друг за другом по очереди (рис. 2), при участии одновременно двух команд.

№ п/п	Название этапа	Состязание	Зачет
1.	«Штаб»	Смотр строя октябрятских войск «Будь готов!»	личный
		«Маленькие граждане большой страны»	командный
2.	«Выдвижение»	«Паутина»	командный
		«Снайпер»	командный
3.	«Маневрирование»	«Топь»	командный

		«Гать»	командный
4.	«Разминирование»	«Минное поле»	личный
		«Мины-растяжки»	командный
5.	«Наступление»	«ДОТ»	командный
		«Секретный пакет»	командный

5.2. Игра «Зарничка» начинается со смотра строя октябрятских войск «Будь готов!». Строем отделение зарничников выходит на позицию и приступает к выполнению задач.

1. Этап «Штаб».

Ровным строем на площадку выходят октябрята-зарничники и проявляют свои навыки не только в строевой подготовке, но и эрудицию, интеллект.

Смотр строя октябрятских войск «Будь готов!». Участвует весь отряд во главе с командиром (без взрослых). Время выступления – до 10 минут.

Задача командира, отряда: продемонстрировать одиночную строевую подготовку (1 мальчик и 1 девочка) и в составе отряда.

Критерии оценки:

действия в составе отряда – внешний вид, строевая стойка, подготовка отряда, единообразие формы определенного рода войск с нашивкой; представление отряда (название, девиз); построение в одношереножный строй; расчет по порядку, на 1, 2-й, 1, 2, 3-й; перестроение из одношереножного строя в двухшереножный и обратно; перестроение в колонну по 2, по 3 и обратно; выполнение команд «Равняйся!», «Смирно!»; повороты на месте; движение строевым шагом; прохождение с исполнением строевой песни на русском или белорусском языках о представляемом роде войск;

одиночная строевая подготовка – выход из строя, движение строевым шагом; подход к командиру и отход от него; повороты на месте; воинское приветствие.

действия командира отряда – движение строевым шагом, подход и отход от начальника смотра; повороты на месте; воинское приветствие, сдача рапорта (приложение 2).

Оснащение: флаг финала игры «Зарничка»; оценочные листы; единая форма отряда определенного рода войск с нашивкой; звукоусилительная аппаратура, секундомер; музыкальное сопровождение.

Состязание «Маленькие граждане большой страны».

Проводится в форме квиз, состоит из трех тематических туров. На ответ отряду на заданный вопрос – 1 минута.

Задача отряда: ответить на один вопрос каждого тура за 1 минуту.

Критерии оценки: время; за каждый правильный ответ присуждается от 1 до 3 баллов в зависимости от полноты и точности ответа. Наилучший результат – наибольшее количество баллов. За подсказку снимается 3 штрафных балла.

Оснащение: по 10 вопросов трех тематических туров; оценочные листы; секундомер.

2. Этап «Выдвижение».

Перед отрядами – поле. Зарничники должны преодолеть опасный участок и не поймать пулю снайпера.

Состязание «Паутина». Каждый участник по очереди проползает по участку (6 м) по-пластунски под ограничением на высоте не более 30 см.

Задача отряда: проползти каждому участнику по очереди под ограничителем высоты, не задев его.

Критерии оценки: за каждое касание начисляется штрафной балл. Баллы начисляются за быстроту перехода через опасный участок с наименьшим количеством штрафных баллов.

Оснащение: оборудованная площадка, участок длиной 6 м, знак на стойке с условным обозначением состязания; оценочные листы; ограничитель высоты (веревка, сетка и др.) на колышках или каркасе; секундомер.

Состязание «Снайпер». На расстоянии 80-90 см от земли закреплено ограничение протяженностью 10 м – зона действия снайпера.

Задача отряда: преодолеть каждым участником по очереди участок слаженно без потерь.

Критерии оценки: штрафной балл получает каждый член отряда, который заденет ограничение или поднимется выше. Большее количество баллов начисляется отряду, преодолевшему участок за короткий промежуток времени с наименьшими потерями.

Оснащение: знак на стойке с условным обозначением состязания; оборудованная площадка, участок протяженностью 20 м; оценочный лист; ограничитель высоты (веревка, сетка, леска и др.) на опорах; секундомер.

3. Этап «Маневрирование».

Отрядам необходимо перебраться через болото при помощи подручных средств.

Состязание «Топь». На болотистом участке – кочки, которые помогут зарничникам преодолеть топь.

Задача отряда: каждому участнику по очереди перебраться по кочкам через топь. Для решения поставленной задачи, каждый должен воспользоваться смекалкой.

Критерии оценки: за каждое падение, отступ – штрафной балл. Побеждает тот, кто быстрее переберется через топь.

Оснащение: знак на стойке с условным обозначением состязания; оборудованная площадка, участок; оценочный лист; кочки – не менее 10 шт.; секундомер.

Состязание «Гать». На болоте – четыре лежня. Отряд встает на два из них и передвигается через болото.

Задача отряда: пройти обозначенное расстояние (6 м) по лежням, передавая и укладывая их перед собой.

Критерии оценки: за срыв или отступ каждого члена отряда начисляется штрафной балл. Большее количество баллов начисляется команде, преодолевшей участок за короткий промежуток времени с наименьшими потерями.

Оснащение: знак на стойке с условным обозначением состязания; оборудованная площадка, участок длиной 6 м; оценочный лист; лежень длиной 2 м, шириной 10 см – 4 шт.; секундомер.

4. Этап «Разминирование».

Отряды сталкиваются с серьезной проблемой. Им предстоит найти и обезвредить боевые снаряды.

Состязание «Минное поле». На определенном участке заложено на глубине (5 см) 5 противопехотных и 5 противотанковых мин. На участок одновременно выходят по два сапера: 1 девочка разминировует противопехотные мины, 1 мальчик – противотанковые.

Задача зарничника: обнаружить отдельные боеприпасы за 4 минуты деревянными щупами и разминировать мины.

Критерии оценки: штрафной балл начисляется за каждую ненайденную мину. Лучший балл – 10 баллов за все обнаруженные мины.

Оснащение: знак на стойке с условным обозначением состязания; оборудованная площадка длиной 5 м, шириной 3 м; мины – 10 шт.: противопехотные (желтого цвета) – 5 шт., противотанковые (красного цвета) – 5 шт.; щуп деревянный со стальным наконечником длиной 10 см – 10 шт.; секундомер; оценочные листы; детонатор.

Состязание «Мины-растяжки». На данном участке установлено 10 мин-растяжек. Расстояние между первой и последней растяжкой должно быть не менее 20 м.

Задача отряда: каждому участнику по очереди пройти состязание, не задев ни одной мины-растяжки.

Критерии оценки: за каждую «взорванную» мину отряд получает 3 штрафных балла. Победа отряда зависит от внимательности, скорости, слаженности, осторожности, ловкости.

Оснащение: знак на стойке с условным обозначением состязания; оборудованная площадка, участок; мины-растяжки – 10 шт.; секундомер; оценочные листы.

5. Этап «Наступление».

Отряды переходят в наступление с криками «Ура!»: необходимо преодолеть препятствия, уничтожить ДОТ при помощи боевых припасов, водрузить свой флаг, найти секретный пакет, доставить в штаб, расшифровать донесение.

Состязание «ДОТ».

На исходной точке в специальном ящике хранятся «гранаты» (теннисные мячи). Зарничники получают боеприпасы, отряд пробегает 30 м до обозначенной точки, зарничники производят метание по очереди с расстояния 15 м и добегают до ДОТа в случае уничтожения. Каждый член отряда по очереди бросает 1 «гранату» в цель из положения стоя. Время фиксируется с момента метания «гранаты» первого до момента метания последнего участника отряда.

Задача отряда: уничтожить ДОТ, поднять флаг.

Критерии оценки: за каждый промах команде начисляется штрафной балл. Лучший результат – по сумме баллов.

Оснащение: знак на стойке с условным обозначением состязания; оборудованная площадка протяженностью 30 м; ящик для хранения боеприпасов; «гранаты» (теннисные мячи) – 10 шт.; ДОТ; секундомер; оценочный лист.

Состязание «Секретный пакет».

После уничтожения ДОТа отряду необходимо расшифровать секретное донесение и завершить миссию.

Задача отряда: расшифровать секретное донесение и доставить в Штаб. После того как отряд озвучит ответ, останавливается время.

Критерии оценки: быстрота, смекалка, слаженность действий отряда, грамотность.

Оснащение: цветные секретные пакеты – 7 шт.; донесение зашифрованное – 7 шт.; ручка шариковая – 7 шт.; секундомер; оценочный лист.

6. Награждение.

По решению Главного штаба игры «Зарничка» награждаются:

6.1. Финалисты – дипломами за участие и значками «Октябренок-зарничник»;

6.2. Победители и призеры – дипломами соответствующей степени и призами организаторов;

6.3. Руководители отрядов победителя и призеров – дипломами за подготовку команд;

7. Финансирование.

Финансирование финала игры «Зарничка» осуществляется за счет собственных средств организаторов, территориальных Советов ОО «БРПО», местных бюджетов, иных источников в рамках законодательства Республики Беларусь.

(место для штампа, угловой печати)

ЗАЯВКА

на участие в финале Республиканской
спортивно-патриотической игры «Зарничка»
«__» _____ 2021 года

наименование территориального штаба

направляет для участия в Республиканском финале игры «Зарничка»
победителя областной (Минской городской) игры.

1.	Название отряда	
2.	Учреждение образования (полностью)	
3.	Ф.И.О. руководителя отряда (полностью)	
4.	Должность руководителя отряда (полностью)	
5.	Мобильный телефон руководителя отряда (с указанием кода оператора)	

6. Сведения о зарничниках

№ п/п	Ф.И.	Дата рождения	Полных лет	Характеристика
1.				командир
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

С условиями Республиканского финала игры «Зарничка» ознакомлены и согласны

руководитель отряда

подпись

расшифровка подписи

руководитель учреждения

подпись, печать

расшифровка подписи

Форма
рапорта командира отряда
и приветствия отрядом

«Товарищ *(назвать воинское звание или должность)*. Отряд *(название)* учреждения образования *(номер, территориальная принадлежность)* к смотрю строя октябрятских войск «Будь готов!» построен и готов. Командир отряда *(фамилия, имя)*».

При приветствии отряда отвечать: «Здравия желаем, товарищ *(назвать воинское звание или должность)*».