

Положение
о проведении Республиканской патриотической
квест-игры «По следам Победы...»

Настоящее положение определяет порядок организации, проведения и участия в Республиканской патриотической квест-игре «По следам Победы...» (далее – квест-игра). Квест-игра проводится с целью гражданско-патриотического воспитания подрастающего поколения.

Задачи:

формировать осознанное отношение к Отечеству, его прошлому, настоящему и будущему на основе исторических ценностей;

развивать и углублять знания об истории Республики Беларусь;

формировать у учащихся чувства гордости за героическое прошлое своей Родины;

активизировать работу пионерских дружин по гражданскому и патриотическому воспитанию.

Квест-игра приурочена к году исторической памяти Республики Беларуси.

Основные понятия и принципы, используемые в квест-игре:

Квест (англ. Quest) – «поиск, предмет поисков, поиск приключений». В мифологии и литературе понятие «квест» изначально обозначало один из способов построения сюжета – путешествие персонажей к определенной цели через преодоление трудностей.

Команда – объединение нескольких участников. Каждая команда имеет свое название, девиз, атрибутику.

Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед организатором. Капитан может пригласить в команду любого участника.

Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень.

Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей квест-игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий квест-игры.

1. Организатором квест-игры является Общественное объединение «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО») при поддержке Министерства образования Республики Беларусь и Общественного объединения «Белорусский республиканский союз молодежи» (далее – ОО «БРСМ»).

2. Участники квест-игры – члены ОО «БРПО», октябрята и пионеры в двух возрастных категориях: 7-10 лет, 10-14 лет в составе команд по 7 человек включая капитана.

3. Сроки проведения квест-игры.

дружинный квест (сентябрь-октябрь 2022 года) – дружинный этап, старт, проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования. В дружинный уровень включен блок «Домашнее задание».

районный квест (октябрь-декабрь 2022 года) – районный этап предназначен для городов, имеющих районное деление, городской (кроме г.Минска). Принимают участие победители дружинного этапа (согласно протоколов пионерских дружин). Победители районного отборочного этапа принимают участие в областном отборочном этапе;

областной квест (январь-февраль 2022 года) – областной этап, Минский городской. Победители третьего этапа принимают участие в четвертом отборочном этапе;

Республиканский квест (май 2022) – республиканский этап (финал). Принимают участие победители третьего отборочного этапа.

4. Содержание.

Квест-игра включает в себя 4 пакета заданий на каждый этап проведения для каждой возрастной группы.

Каждый пакет заданий включает в себя движение по маршруту, на котором расположены 5 игровых точек.

На старте все команды одновременно получают маршрутный лист.

На каждой точке команде будут предложены задания различного характера – познавательные, творческие, логические, т.п.

Финишное время фиксируется после того, как команда сдаст путевой лист организатору.

Победителем квест-игры становится команда, которая пройдет всю игру максимально быстро, верно ответит на все вопросы, выполнит все предложенные задания.

Видеоролик из блока «Домашнее задание» оценивается отдельно и также идет в зачет.

Руководитель команды создает страницу в социальных сетях, где размещает короткие видеоролики-отчеты до 2 мин. о прохождении дружинного, районного, областного этапов. К республиканскому этапу на странице должны быть размещены 4 видеоролика: домашнее задание и 3 этапа игры.

5. Порядок проведения квест-игры.

Для проведения квест-игры создаются территориальные организационные комитеты (далее – оргкомитет) и жюри из числа представителей РС, ОС (МГС), ЦС ОО «БРПО».

Подготовку и проведение республиканского квеста осуществляет республиканский оргкомитет и жюри из числа организаторов конкурса. Республиканский оргкомитет на основании поданных документов областных (Минского городского) оргкомитетов, утверждает состав участников.

Для участия в республиканской квест-игре областным и Минскому городскому оргкомитетам необходимо подать:

протокол третьего этапа, подписанный председателем жюри;
заявку установленного образца с ссылкой на страницу в социальных сетях(приложение);

краткую информацию об итогах и результатах проведения квест-игры в области, городе, районе, пионерской дружине (даты проведения, количественная и качественная характеристика);

документы предоставляются в бумажном и электронном варианте.

Документы для участия в республиканской квест-игре направляются **до 01 мая 2023 года** по адресу: 220030, г. Минск, ул. К. Маркса, 40 каб. 47, Центральный Совет ОО «БРПО» с пометкой «Квест» и дублируются на адрес электронной почты oobrpo@mail.ru. Контактные телефоны: (017) 222 35 27, 327 22 18.

6. Условия квест-игры

Все команды регистрируются на сайте ОО «БРПО» во вкладке «Регистрация на проекты ОО «БРПО».

Каждая команда должна направить заявку организаторам каждого отборочного этапа квест-игры, а также придумать название команды и определить ее капитана.

Для прохождения квест-игры участникам необходимо иметь:

удобную форму одежды членов команды во время прохождения квест-игры;

инструктаж о правилах безопасного поведения во время проведения квест-игры;

одного сопровождающего, члена ОО «БРСМ».

Обязательным условием квест-игры является выполнение правил квест-игры и техники безопасности. За их нарушение команда выбывает из квест-игры. Участие в квест-игре подразумевает полное согласие с данным положением.

7. Этапы квест-игры:

1 этап – «Нападение»;

2 этап – «Знай наших»;

3 этап – «Операция Багратион»;

4 этап – «Победа!».

8. Критерии оценки прохождения квест-игры:

время выполнения заданий (письменное фиксирование времени старт-финиш);

правильность выполнения заданий;

оригинальность при выполнении заданий (по десятибалльной системе);

сплоченность команды при выполнении заданий (по десятибалльной системе);

самой «быстрой» команде, которая пришла первой, начисляются дополнительные 3 балла.

Штрафные баллы назначаются:

за нарушение условий проведения;

за нарушение дисциплины на маршруте.

Съемка автора (коллектива) и свидетелей войны должны быть портретной или постановочной. Участники должны быть запечатлены: члены ОО «БРПО» – в знаках отличия, символике пионерской организации: октябрята – значок октябрятский, пионеры – галстук пионерский, лидерский, значок пионерский. Ветераны, очевидцы Великой Отечественной войны – награды: ордена, медали, нагрудные знаки.

Домашнее задание – «Видеоролик» (сентябрь-октябрь 2022).

Требования к видеоролику.

К участию принимаются видео-работы, созданные непосредственно участниками. Лучшие видеоролики будут транслироваться и будут размещены на официальном канале ОО «БРПО» на видео хостинге сайт [Youtube](https://www.youtube.com).

Технические требования к видеоролику:

формат – wmv, mp4;

минимальное разрешение видеоролика – 1280x720px;

максимальная продолжительность видеоролика – не более 3-х минут;

использование при монтаже и съёмке видеоролика специальных программ и инструментов на усмотрение авторов;

участники сами определяют жанр видеоролика (интервью, репортаж, видеоклип и т.д.);

видеоролики могут содержать документальный материал из семейного архива, фотографий автора (коллектива) и свидетелей войны, детей войны.

Критерии оценки видеороликов (по десятибалльной системе).

Жюри проводит экспертизу видеороликов, состоящую из содержательной, технической, экспертных оценок и определяет победителей соответствующего этапа.

Содержательная экспертная оценка видеороликов осуществляется по следующим критериям:

соответствие работы заявленной теме;

аргументированность и глубина раскрытия темы, ясность представления;

оригинальность видеоролика (новизна идеи);

информативность.

Техническая экспертная оценка видеороликов осуществляется по следующим критериям:

качество видеосъемки;

уровень владения специальными выразительными средствами;

эстетичность работы (общее эмоциональное восприятие);

соответствие работы заявленным требованиям.

9. Подведение итогов квест-игры и награждение.

Для подведения итогов квест-игры формируется компетентное жюри на каждом этапе проведения.

Победителем квест-игры становится команда, которая пройдет маршрут максимально быстро (фиксируется общее время прохождения маршрута от начала до конца) и наберет наибольшее количество баллов за выполненные задания на игровых точках. В зачет также идет отснятый видеоролик из блока «Домашнее задание» (оценивается на всех этапах квест-игры).

По итогам квест-игры будут определены победитель (1 место) и два призера (2 и 3 места), которые будут награждены дипломами и ценными призами.

Всем командам-участникам квест-игры будут вручены дипломы за участие.

Подведение итогов и награждение победителей и призеров финала Республиканской квест-игры «По следам Победы...» состоится в рамках пионерского форума в мае 2023 года в г. Минске.

10. Финансирование.

Финансирование осуществляется за счет собственных средств ООО «БРПО», а также иных денежных средств, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

(место для штампа, угловой печати)

ЗАЯВКА

на участие в _____
патриотической квест-игре «По следам Победы...»
«___» _____ 2022/2023 года

наименование территориального штаба

направляет для участия в _____ этапе квест-игры «По следам
Победы...» победителя _____ квест-игры.

1.	Название команды	
2.	Учреждение образования (полностью)	
3.	Ф.И.О. руководителя команды (полностью)	
4.	Должность руководителя команды (полностью)	
5.	Мобильный телефон руководителя команды с указанием кода оператора)	
6.	Ссылка на страничку в социальной сети	

6. Сведения о команде

№ п/п	Ф.И.	Дата рождения	Полных лет	Характеристика
1.				командир
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				

руководитель команды

подпись

расшифровка подписи