

Положение
о проведении Республиканской
спортивно-патриотической
игры «Зарница»

Республиканская спортивно-патриотическая игра «Зарница» (далее – игра «Зарница»).

Участники: обучающиеся учреждений общего среднего образования, юнармейцы в возрасте 13-14 лет включительно, члены Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО»), которым на момент республиканского IV этапа игры «Зарница» **не исполнилось 15 лет.**

1.1. Участниками игры «Зарница» являются отряды юнармейцев в составе 10 человек. Гендерный состав отряда: мальчики – 6 человек, девочки – 4 человека. В состав отряда включены юнармейцы следующих специальностей: командир, заместитель командира, разведчик, связист, сапер, военный корреспондент – по 1 человеку, стрелок, санитар – по 2 человека.

1.2. Сопровождение юнармейцев осуществляют руководители отделений (отрядов) из числа организаторов пионерского движения в количестве 2 человек и иные заинтересованные, отвечающие за военно-спортивную и военно-патриотическую подготовку.

1.2.1. Руководитель отряда несет ответственность за:
формирование отряда;
подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за ее достоверность;
наличие необходимого снаряжения;
соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами отряда.

1.2.2. Руководитель отряда имеет право получать справки в Штабе этапа игры «Зарница» и в судейской коллегии по всем вопросам, связанным с организацией и проведением игры, а также может подавать протесты.

1.2.3. Руководитель не вправе:
вмешиваться в работу судей; создавать помехи деятельности судейских бригад;

оказывать помощь своему отряду словом и делом, если не было просьбы судей.

В случае фиксации судьями хотя бы одной из перечисленных выше ситуаций, результат отряду не засчитывается, и она занимает на данном этапе игры «Зарница» последнее место.

1.2.4. Участники отрядов должны прибывать на место проведения игры «Зарница» в соответствующей форме одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой) и любой другой отличительной особенностью, свидетельствующей о принадлежности к отряду.

Один из руководителей дополнительно выполняет общественную нагрузку, обеспечивая выполнение программных мероприятий и жизнедеятельность участников игры «Зарница».

1.3. К игре «Зарница» допускаются участники, **не имеющие медицинских противопоказаний (основная группа здоровья)** для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

1.3.1. Участники отряда обязаны:

соблюдать настоящее Положение, требования Штаба игры «Зарница» и судейской коллегии этапа игры «Зарница»;

соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах игры «Зарница»;

соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри отряда, так и с членами других отрядов, членами Штаба и судейской коллегии этапа игры «Зарница»;

соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;

в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт игры «Зарница» или руководителю отряда для дальнейших действий;

соблюдать форму одежды, указанную в настоящем Положении;

соблюдать программу проведения этапа игры «Зарница».

Не соблюдение пункта 1.3.1. является грубым нарушением правил Игры и может повлечь за собой **отстранение** участника с сообщением родителям (лицам их замещающих). Штабом может быть принято решение об отстранении участника от дальнейшего прохождения этапов игры «Зарница». О происшествии информируется руководитель командирующей организации и руководитель регионального отдела образования.

2. Этапы проведения.

Игра «Зарница» реализуется на уровне учреждения, района, города, области в течение одно – девятидневных сборов в рамках профильных оздоровительных лагерей с дневным или круглосуточным пребыванием детей, палаточных или полевых лагерей.

2.1. **I этап Игр (октябрь 2023-март 2024)** – подготовительный, дружинный (школьный). Все отряды, прошедшие регистрацию на сайте ОО «БРПО» начинают подготовку по программным испытаниям игры «Зарница». Определение и подготовка отрядов для участия во II этапе игр «Зарница».

2.2. **II этап Игр (апрель 2024 года)** – районный (городской). Районные, городские игры «Зарница» среди отрядов учреждений общего среднего образования городов, имеющих районное деление (кроме г.Минска), прошедших первый отборочный этап. На районном этапе пионеры посвящаются **в пионеры-юнармейцы** и им вручаются нагрудные знаки различия, относящиеся к системе роста ОО «БРПО» **«Пионер-юнармеец»**.

2.3. **III этап Игр (май 2024 года)** – областной (Минский городской). Принимают участие отряды-победители и призеры второго отборочного этапа.

2.4. **IV этап Игр (июнь 2024 года)** – республиканский (далее – финал). Принимают участие 7 отрядов-победителей областного (Минского городского) отборочных этапов. Общее количество участников – не менее 84 человек, из них: юнармейцев – не менее 70, руководителей отрядов, лидеров-руководителей – не менее 14.

Финал игры «Зарница» пройдет в форме **пяти-семи дневных сборов** на базе одной из воинских частей Вооруженных Сил Республики Беларусь.

3. Порядок проведения.

3.1. Игра «Зарница» состоит из подготовительных и конкурсных испытаний, испытаний «вне зачета», военно-патриотического и военно-спортивного характера, состоящих из соревнований между подразделениями¹ в виде эстафет, конкурсов, викторин, туристических и краеведческих походов, экскурсионных программ, игр и занятий на местности с военным сюжетом, знакомства с историей и Уставом Вооруженных Сил Республики Беларусь, задачами гражданской обороны, основами безопасности жизнедеятельности. В рамках учебных занятий предусмотрено изучение военного дела, подготовка и соревнования юнармейцев в личном и командном зачете на личное и командное первенство в составе звена, отряда, отделения и др. и по воинским специальностям.

При работе с юнармейцами в составе отряда осуществляется следующая подготовка: строевая, физическая, стрелковая, ОБЖ (гражданская оборона и медико-санитарная).

¹ постоянные или временные формирования юнармейцев (звенья, отряды, отделения и др.)

Подготовка юнармейцев предполагает обучение по следующим специальностям: командир, заместитель командира, разведчик, связист, сапер, военный корреспондент, стрелок, санитар.

3.2. Перед началом каждого испытания игры «Зарница» каждый командир отряда отдает рапорт, а юнармейцы приветствуют по форме (приложение 1).

4. Программа финала игры «Зарница» и содержание программных испытаний.

Игра «Зарница» включает в себя следующие обязательные испытания:

- 4.1. Квиз «Страницы истории»;
- 4.2. Смотр строя и песни «Мы – правнуки Победы»;
- 4.3. Состязание «К защите Отечества готов!»:
 - «Приступить», сборка, разборка автомата Калашникова;
 - «Снайпер», соревнования по стрельбе.
- 4.4. Санитарный пост;
- 4.5. Полоса препятствий;
- 4.6. Военизированная игра на местности «Битва за флаг».

Испытания, идущие «вне зачета» (что именно проводить «вне зачета» решают штабы соответствующего этапа игр):

Визитная карточка отряда.

Конкурс боевых листков.

Лазерный бой «Лазертак».

4.1. Квиз «Страницы истории».

Тематика (знание):

этапы военной истории Беларуси (ВОВ);

государственная символика Республики Беларусь и ее история;

подвиги военных лет белорусов, в т.ч. подвиги пионеров-героев;

города-герои Республики Беларусь и их история;

история пионерского движения, в т.ч. ОО «БРПО».

Участвует отряд в полном составе. Испытание проводится в форме интеллектуальной игры «Квиз» (викторина). Тематика вопросов связана с военной историей, охватывает весь период Великой Отечественной войны, государственной и пионерской символики. Задача участников – продемонстрировать свою логику, внимательность и эрудицию, в течение минуты обдумать и дать правильный ответ. За каждый правильный ответ присуждается от 1 до 3 баллов в зависимости от полноты и точности ответа. Победитель определяется по сумме баллов. Игроки ответы записывают в бланк для ответов. Пакеты квиз разрабатываются организаторами соответствующего этапа.

4.2. Смотр строя и песни «Мы – правнуки Победы».

Участвует отряд в полном составе. Форма одежды парадная с использованием эмблемы, с головными уборами. Обязательным является ношение пионерского галстука. Команды отдает капитан отряда. Конкурс проводится поэтапно, согласно программы.

Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются в порядке, указанном в настоящем Положении в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Республики Беларусь, утвержденным приказом Министра обороны Республики Беларусь № 930 от 1 сентября 2014 года (далее – Устав).

Рекомендуемая программа смотра строя и песни:

1. Выход отряда с речевкой (в колонне по три, командир направляющий). Команда командира: «Отряд «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «С речевкой, строевым шагом – МАРШ». Передвижение строя к судье. Команда командира: «На месте – СТОЙ».

2. Команда командира, обращенного лицом к отряду: «Отряд «ВОЛЬНО», «РАЗойДИСЬ».

3. Командир идет строевым шагом в направлении судьи и, пройдя 2-3 шага, командир обращается лицом к отряду и подает команды: «Отряд, ко мне в одну шеренгу – СТАНОВИСЬ».

4. Отряд выстраивается в одну шеренгу слева от командира.

5. Командир выходит на центр строя, поворачивается лицом к строю и подает команды; «Отряд «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «По порядку номеров – РАССЧИТАЙСЬ», «Равнение на-СЕРЕДИНУ» (на-ПРАВО, на-ЛЕВО).

6. Командир движется к судье, для сдачи рапорта: «Товарищ *(назвать воинское звание или должность)*. Отряд *(название)* пионерской дружины *(название)* учреждения образования *(номер, территориальная принадлежность)* для смотра строя и песни построен. Командир отряда *(фамилия, имя)*» (приложение 1).

При приветствии отряда отряд «ЗДРАВСТВУЙТЕ, ТОВАРИЩИ» отвечает: «Здравия желаем, товарищ *(назвать воинское звание или должность)*».

7. Судья подает команду «ВОЛЬНО».

8. Командир отряда подает команду «ВОЛЬНО» (отряд реагирует на команду командира).

9. Командир движется в сторону отряда в исходную точку центра строя.

10. Командир подает команды; «Отряд «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО» «На первый и второй – РАССЧИТАЙСЬ» (расчет начинается с правого фланга: каждый юнармеец, быстро поворачивая голову к стоящему слева от него юнармейцу, называет свой

номер и быстро ставит голову прямо; левофланговую голову не поворачивает).

«Отряд в две шеренги – СТРОИСЯ» (перестроение в двухшереножный строй), «Напра-ВО», «Нале-ВО», «КРУГОМ», (отряд обратился фронтом на командира).

Пункт 11 выполняется по одному. В начале все строевые приёмы один выполняет юноша и после постановки его в строй выходит и выполняет те же строевые приёмы отдельно девушка.

11. Командир вызывает на выполнение строевых приемов 1 юношу и 1 девушку. Подает команды: «Юнармеец (Фамилия), Юнармеец (Фамилия), (юнармейцы, услышав свою фамилию отвечают «Я») «ВЫЙТИ ИЗ СТРОЯ» (юнармейцы, услышав команду отвечают «ЕСТЬ» и выходят на 2 шага из строя и поворачивается лицом к строю). «Напра-ВО», «нале-ВО», «кру-ГОМ», «напра-ВО». «Строевым шагом – МАРШ», «напра-ВО», «нале-ВО», «кругом – МАРШ», «отдание воинского приветствия, начальник справа». Подает команды: «Юнармеец (1-й, фамилия). Юнармеец, услышавший свою фамилию, оборачивается лицом к командиру и громко и четко произносит: «Я». Команда командира: «Ко мне». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение к командиру, с первым шагом опускает правую руку. Останавливается за 2-3 шага напротив него и производит доклад: «Товарищ командир, юнармеец (*фамилия*), по вашему приказанию прибыл (а). Командир подает команду «Встать в строй». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение в строй, с первым шагом опускает правую руку. (юнармеец становится на исходное место в строю).

12. Подает команды: «Юнармеец (2-й, фамилия). Юнармеец, услышавший свою фамилию, оборачивается лицом к командиру и громко и четко произносит: «Я». Команда командира: «КО МНЕ» ». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение к командиру, с первым шагом опускает правую руку. Останавливается за 2-3 шага напротив него и производит доклад: «Товарищ командир, юнармеец (*фамилия*), по вашему приказанию прибыл (а). Командир подает команду «Встать в строй». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение в строй, с первым шагом опускает правую руку. (Юнармеец становится на исходное место в строю).

13. Командир подает команду: «ОТРЯД, В ОДНУ ШЕРЕНГУ СТАНОВИСЬ» (перестроение из двухшереножного строя в одношереножный). «ОТРЯД, РАЗОЙДИСЬ». Командир движется в установленную точку для прохождения торжественным маршем.

14. Командир подает команды, обращенные лицом к отряду: «ОТРЯД», «ЗА МНОЙ В КОЛОННУ ПО ТРИ СТАНОВИСЬ» (отряд строится в колонну по три). Командир делает два шага вперед поворачивается лицом к строю и командует «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «Строевым шагом-МАРШ» (за 10-15 шагов до судьи, командир подает команду: «СМИРНО», «РАВНЕНИЕ НАЛЕВО» (отряд проходит торжественным маршем). После прохода судьи, командир подает команду «ВОЛЬНО» (отряд движется походным шагом).

15. Командир подает команду: «Левое плечо вперед-МАРШ» (отряд выполняет команду). Командир подает команду: «ПРЯМО», «Песню «запе-ВАЙ» (после подачи команды с третьего шага отряд запекает песню и исполняет её полностью, а за тем движется на исходную точку начала смотра строя и песни).

16. Команда командира (после прихода отряда в исходную точку), «На месте, СТОЙ», «ВОЛЬНО», (командир разворачивается лицом к строю, подает команду) «Отряд, РАЗОЙДИСЬ».

Оценка строевых приемов. Каждый элемент (строевой прием) программы оценивается по **пятибалльной системе**. Если элемент (строевой прием) программы пропущен или не выполнен, выполнен не по Уставу, то ставится оценка «ноль баллов», средний результат «три балла».

4.2.1. «Осмотр и оценка внешнего вида» (оценивается каждый критерий по 5-тибалльной системе, максимально 15 баллов).

Оценивается:

- правильность и однообразие в ношении головных уборов, формы одежды, поясных ремней, обуви;
- аккуратность прически;
- однообразие размещения шевронов, нарукавных и нагрудных знаков, эмблем, знаков различия.

4.2.2. «Действия в составе отряда на месте» (согласно таблице ниже).

Оценивается:

- доклад капитана команды судье о готовности к смотру;
- ответ на приветствие;
- выполнение команд: «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «ВОЛЬНО», «РАЗОЙДИСЬ»;
- повороты на месте в составе отряда;
- расчет отряда «по порядку», «на первый - второй»;
- перестроение из одношереножного строя в двухшереножный и обратно.

4.2.3. «Действия в составе отряда в движении» (согласно таблице ниже).

Оценивается:

- движение строевым шагом;
- повороты в движении «НАЛЕВО», «НАПРАВО», «Кругом-МАРШ»;
- остановка по команде «СТОЙ»;
- изменение направления движения;
- выполнение воинского приветствия в движении;
- прохождение с песней, речевкой.

4.2.4. «Одиночная строевая подготовка» (согласно таблице ниже).

Строевые приемы выполняют 2 участника отряда (1 юноша и 1 девушка), определенные по решению командира. Команды участникам отряда на выполнение строевых приемов подаются Командиром отряда.

Оценивается:

- строевая стойка;
- выход из строя и возвращение в строй;
- движение строевым шагом;
- повороты на месте и в движении;
- выполнение воинского приветствия (начальник справа или слева);
- подход к начальнику и отход от него.

Оценка одиночной строевой подготовки отряда суммируется из индивидуальных оценок каждого из двух участников отряда.

Дополнительные баллы командам начисляются за показательное выступление (плац-парад).

Оценивается:

- дисциплина строя, строевая подготовка (5 баллов);
- композиция показательного выступления: целостность, четкость, разнообразие, сложность перестроений (5 баллов);
- оригинальность показательного выступления: новизна и разнообразие приемов, элементов и др. (5 баллов);
- исполнительское мастерство, слаженность и синхронность выполнения элементов (5 баллов);
- торжественность, эмоциональность, выразительность, яркость показательного выступления (5 баллов).

Количество баллов определяется по таблице:

№ п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует требованиям Устава	Командир Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствуют требованиям	Штрафы

					Устава	
Строевые приемы в составе отряда на месте						
1	Сдача командиром рапорта, доклад о готовности к смотру	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
2	Ответ на приветствие команда «Вольно»	5 баллов	3 балла	0 баллов	0	
3	Выполнение команд «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Разойдись»	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
4	Выполнение поворотов на месте в составе отряда	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
5	Расчет отряда «по порядку», «на первый - второй»	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
6	Перестроение из одношереножного строя в двухшереножный и обратно	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
Действия в составе отряда в движении						
1	Движение строевым шагом	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
2	Повороты в движении «Налево», «Направо», «Кругом-марш»	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
3	Остановка по команде «Стой»	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
4	Изменение направления движения	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
5	Выполнение воинского приветствия в движении	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
6	Прохождение с песней, речевкой	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
Одиночная строевая подготовка						

1	Строевая стойка	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
2	Выход из строя и возвращение в строй	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
3	Движение строевым шагом	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
4	Повороты на месте и в движении	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
5	Выполнение воинского приветствия (начальник справа или слева)	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	
6	Подход к начальнику и отход от него	5 баллов	3 балла	0 баллов	от 5 до 0 балла	

4.3. Состязание «К защите Отечества готов!».

Представляет собой соревнования по огневой подготовке, состоящие из двух рубежей.

Рубеж 1 «Приступить!» – разборка и сборка автомата Калашникова (АК-74). Фиксируется время каждого юнармейца в отдельности и отряда в целом, зачет – по последнему участнику. Участвует весь отряд.

При разборке и сборке определяется лучший отряд и юнармеец. Действия участников оцениваются по пятибалльной системе: 45 сек – 5 очков, до 55 сек – 4 очка, до 1 мин 10 сек – 3 очка, до 1 мин 20 сек – 2 очка, до 1 мин 30 сек – 1 очко.

«Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».

Участник команды стоит перед столом, на котором лежит автомат Калашникова. Неполная разборка и сборка автомата Калашникова выполняется слитно, без остановки секундомера. Выполнение испытания начинается по команде судьи: «К разборке-сборке - приступить», одновременно включается секундомер. Секундомер останавливают после того, как собранный автомат касается поверхности стола, и участник команды докладывает: «Готов».

Порядок неполной разборки автомата Калашникова:

отделить «магазин»;

проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода, при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола);

вынуть пенал с принадлежностями;

отделить шомпол;
отделить крышку ствольной коробки;
вынуть пружину возвратного механизма;
вынуть затворную раму с газовым поршнем и затвором;
вынуть затвор из затворной рамы;
отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка осуществляется в обратном порядке. Обращаем внимание: после присоединения крышки ствольной коробки необходимо спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

Контрольный спуск производится под углом 45-60 градусов перед собой в направлении указанного судьей сектора.

Штрафное время:

за нарушение порядка разборки и сборки (за каждый элемент) -5 сек.;

за отсутствие контрольного спуска - 5 сек.;

за производство контрольного спуска при положении ствола автомата вне указанного судьей сектора и угла отстрела -5 сек.;

за любую постороннюю помощь на этапе разборки-сборки, а также за подсказки в процессе разборки-сборки - 5 сек. (за каждую).

Итоговое время составляет сумма результатов всех участников команды.

Рубеж 2 «Снайпер». Соревнования по стрельбе проводятся из пневматической винтовки. Участвует 2 человека (мальчик и девочка). Командный зачет определяется по сумме набранных очков. Стрельба производится по мишени № 8 на расстоянии 10 метров, 3 пробных и 20 зачетных. Оценка по наибольшему количеству выбитых очков.

В конкурсе используется оружие, предоставленное организаторами.

Использование своего оружия не допускается.

Замена заявленных стрелков во время проведения рубежа недопустима.

Критерии оценки: личное первенство определяется по наибольшей сумме выбитых очков за наименьшее количество времени в личном зачете. Командный зачет определяется по сумме результатов.

4.4. Санитарный пост.

Принимает участие вся команда. Испытание оценивается в баллах.

В соревнованиях по оказанию первой помощи необходимо выполнить одно теоритическое и два практических задания.

При прохождении этапа отряд самостоятельно распределяет членов отряда для выполнения этапа заданий.

Теоритическое задание включает в себя вопросы на следующие темы (вопросы готовят организаторы на каждом этапе отдельно согласно курса ОБЖ по возрастам):

укусы животных и змей;

оказание первой помощи при ушибах;

оказание первой помощи при сотрясении мозга;

оказание первой помощи при ожогах;

оказание первой медицинской помощи при обморожениях;

оказание первой помощи при растяжениях;

оказание первой помощи при отравлении угарным газом;

переломы;

правила наложения жгута;

основы выживания в ситуации вынужденного автономного существования (определение съедобных и несъедобных растений, грибов, ягод).

Практические задания включают в себя:

наложение повязок (асептическая, «спиральная» на конечность», «чепец» при травме головы);

остановка кровотечения наложением жгута (венозного, артериального);

иммобилизация конечности при переломе (наложение шины Крамера);

способы транспортировки пострадавшего (под руки). За невыполнение заданий «0» баллов.

Штрафы:

Невыполнение теоритического задания - минус 1 балл за каждый вопрос;

Практические задания:

Нарушение алгоритма оказания первой помощи - минус 3 балла;

Жгут наложен с нарушениями (не на ту область, неправильно закреплен и пр. – минус 3 балла:

Повязка наложена с нарушениями (складки, наложена не полностью и пр. – минус 3 балла;

Наложение шины при переломе выполнена с нарушениями - минус 3 балла;

Неосторожное обращение с пострадавшим с переломом - минус 3 балла;

Транспортировка пострадавшего произведена с нарушениями (неправильное замыкание рук в замок, неосторожное обращение с пострадавшим и пр.) - минус 3 балла;

Неуважительное поведение участников команды на этапе - минус 2 балла;

Вмешательство руководителя (словом, делом) - снятие команды с этапа.

4.5. Полоса препятствий.

Принимает участие вся команда.

Для прохождения данного вида соревнований этапа игры «Зарница» участники в обязательном порядке должны быть экипированы.

Данный вид соревнований этапа игры проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний. На старте команда получает «30» баллов. По мере прохождения соревновательных испытаний за каждую ошибку, совершенную членом команды, от «30» баллов минусуется «0,5» балла.

Элементы полосы препятствий на каждом этапе может варьироваться, в зависимости от материально-технической базы региона. Примерные элементы полосы препятствий:

1. Линия старта, обозначенная полосой, лентой, флажками.
2. Беговая дорожка для начала ускорения, она составляет 20 метров, ширина дорожки 2,0 метра.
3. Элемент **«Параллельные веревки».**
4. Элемент **«Переправа по подвесному бревну».**
5. Элемент **«Кочки».**
6. Элемент **«Лабиринт».**
7. Элемент **«Поводырь».**
8. Элемент **«Туннель».**
9. Элемент **«Маятник».**
10. Участок для бега, примерной ширины 2,0 метра и длины для 20 метров.
11. Линия финиша, обозначенная полосой, лентой, флажками.

«Параллельные веревки». Участвует вся команда. Этап натягивается двумя веревками диаметром 10 - 12 мм между двумя деревьями, столбами и пр. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см. от земли. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см. от земли. Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10 метров. Два человека от отряда страхуют прохождение этапа.

При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва участник получает **штрафные баллы** и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

«Переправа по подвесному бревну». Задача отряда - переправиться по подвешенному бревну на другую сторону. Длина

переправы от 6 до 10 м (в зависимости от условий проведения). Бревно подвешено на высоте 50 см от поверхности земли. На высоте 200 - 220 см. от поверхности натянута веревка, являющаяся перилами (страховкой). Команда переправляется по бревну на противоположный «берег».

В случае падения участника при переправе через «ров» участник получает **штрафной балл** и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

«Кочки». На земле из спилов, диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 20 метров. Задача: от первого до последнего участника отряда пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не оступаясь. Важный момент - одна кочка, одна нога.

Штрафуется касание земли ногами, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф - возврат отряда на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, отряд получает **минус «5» баллов** и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

«Лабиринт». Препятствие «Лабиринт» представляет собой сборную металлическую конструкцию, состоящую из двух симметричных изогнутых половин, длина лабиринта до 10 метров. Если в регионе нет специально оборудованной конструкции можно использовать разметку флажками. Отряду необходимо поочередно пройти испытание. Последующий игрок не начинает движение, пока предыдущий не закончил лабиринт. Штраф - за преждевременное начало движения последующего участника.

«Поводырь». Веревки натягиваются на разной высоте в хаотичном порядке между несколькими опорами (деревьями), образуя полосу длиной от 5 до 10 метров, с чередой разно уровневых препятствий. Всем участникам отряда, кроме командира, завязываются глаза. Отряд, двигаясь, взявшись за руки, друг за другом (за исключением командира), преодолевает все препятствия. Командир должен помочь отряду пройти этап, при необходимости координируя движения каждого участника отряда, но, не произнося при этом ни одного слова. Штрафуется каждое касание веревки любым участником команды. Штрафной балл минус «0,5».

«Туннель». Участвует весь отряд. Участники конкурса должны проползти за капитаном под сеткой, натянутой на расстоянии 30-40 см от земли, имитируется туннель длиной 6-10 метров. Если кто-то задел сетку спиной – штраф. Штрафуется каждое нарушение участником отряда. Штрафной балл минус «0,5».

«Маятник» Данный этап наводится веревкой диаметром 10 — 12 мм. Общая длина веревки зависит от способа подвеса и высоты. Сам

подвес веревки должен быть надежным (через толстый сук). На конце маятниковой веревки в 40 — 50 см. от земли обычно завязывается крупный узел для опоры участника, который переносит вес своего тела на маятниковую веревку. Чем выше высота подвеса веревки, тем большая длина раскачивания маятника над землей по горизонтали. На земле отмечаются две линии перпендикулярно движению маятника: начало и конец. Между этими линиями находится опасная зона. Заступ за линии, касание земли или падение с маятника в опасной зоне участник наказывается штрафным баллом и переходом к выполнению следующего соревновательного испытания.

4.6. Военизированная игра на местности «Битва за флаг».

Легенда и концепция игры предлагаются участникам на месте с учетом возрастных и физических возможностей юнармейцев. За основу сюжета могут быть взяты (двусторонние) игры на местности: «Засекреченный город», «Параллельный марш», «Встречный бой», «Штурм бастиона» с использованием игрового хода.

Боевые задачи, как и критерии оценки, зависят от сюжета, но предусматривают согласованные действия юнармейцев в составе отрядов, навыки ориентирования на местности. Временной регламент игры – до 2-х часов.

Все отряды собираются на площадке на финальное испытание. Задача команд - первыми добраться к флагу, который спрятан в определённом месте. Командиры получают маршрутный лист. Получив маршрутный лист, отряды в полном составе выходят и направляются на пункты. Прибыв на место, указанное на карте - маршруте отряд должен найти конверт с зашифрованным словом, расшифровать его на месте и забрать конверт. Так отряд должен собрать все зашифрованные слова на каждом пункте и восстановить фразу, т.е. узнать, что было зашифровано. Последний пункт- завершающий. Отряд должен завладеть флагом и вернуться на площадку с расшифрованной фразой. Побеждает тот отряд, который справится с заданием и вернётся первым в полном составе. 1-е место - 30 баллов.

5. Испытания «вне зачета». За победу в испытаниях «вне зачета» команды получают грамоты от организаторов, идущие вне конкурсных испытаний. Испытания «вне зачета» утверждает штаб по территориальному принципу и в соответствии с материально-технической базой.

Визитная карточка отряда.

Представление юнармейцев, презентация деятельности отряда.

Временной регламент – до 5 минут.

Критерии оценки:

неординарность и оригинальность выступления;

яркость, эмоциональность выступления;
соблюдение регламента;
умение передать характер и основной смысл;
цельность номера и его композиционное единство.

Конкурс боевых листков. Оперативное информирование участников игры «Зарница» о событиях и мобилизации юнармейцев на успешное выполнение ежедневных задач, оформленное фотоиллюстрациями и зарисовками.

Критерии оценки:
актуальность;
содержательность и информативность;
доступность и грамотность;
красочность и эстетичность оформления;
творческий подход и композиция листа.

Лазерный бой «Лазертак». Проводится в форме высокотехнологичной игры, происходящей в реальном времени и пространстве. Суть игры состоит в поражении игроков-противников (и, часто еще и специальных интерактивных мишеней, или АУЛов, - «баз») безопасными лазерными выстрелами из бластера-автомата. Собственно «поражение» игрока происходит путем регистрации луча бластера-автомата специальными датчиками оппонента (сенсорами), закрепленными на одежде игрока или на специальном жилете (повязке). Победитель определяется по сумме баллов.

6. Форма одежды.

Форма одежды юнармейцев – единообразная парадная с галстуком пионерским, спортивная для отделения, повседневная.

На торжественных построениях (линейках) юнармейцы одеты в единообразную парадную с галстуком пионерским, знаками различия.

На состязаниях – спортивная.

На торжественных мероприятиях, приуроченных памятным и знаменательным датам – единообразная парадная с галстуком пионерским.

Отличительный знак юнармейца – эмблема отделения (размер 7x7 см.). Юнармейцы носят знаки различия «Пионер-юнармеец».

Обязательным является ношение галстука пионерского всеми юнармейцами.

Снаряжение и экипировка отрядов формируются согласно приложений 2,3.

6. К участию в финале игры «Зарница» допускаются:

юнармейцы, прошедшие медицинский осмотр и отнесенные по состоянию здоровья к основной группе для занятия физической культурой и допущенные к соревнованиям;

юнармейцы, экипированные согласно требованиям с отличительным знаком отряда;

юнармейцы, имеющие личное (индивидуальное) снаряжение в профильном палаточном лагере (походе);

отряды, укомплектованные снаряжением коллективного пользования в профильном палаточном лагере (походе).

6.1. К участию не допускаются:

отделения, нарушившие сроки подачи документов для участия в отборочных этапах и финале игры «Зарница»;

отряды, в состав которых включены юнармейцы с возрастным цензом, превышающим 15 лет на момент проведения финала игры «Зарница»;

отряды, не предоставившие в день заезда следующие документы:

медицинскую справку-допуск к соревнованиям, выданную в установленном порядке учреждением здравоохранения;

документы, удостоверяющие личность юнармейца (свидетельство о рождении, паспорт);

командировочные удостоверения и заверенный список прибывших участников.

6.2. Дисквалификация отряда:

игнорирование данного Положения о проведении игры «Зарница»;

наличие в составе отряда юнармейцев и руководителей сверх установленного количества;

отсутствие юнармейцев в программных мероприятиях без уважительной причины;

недостойное поведение, пререкание с ГСК, руководящим составом, невыполнение указаний, поручений;

умышленное вмешательство в действия подразделения, как своего, так и соперников;

пренебрежение мерами безопасности отряда;

нарушение дисциплины и опоздание к началу запланированного мероприятия;

нахождение руководителей подразделений на линии старта и в зоне проведения состязаний.

6.3. Основанием для участия в игре «Зарница» являются следующие документы:

электронная регистрация на сайте ОО «БРПО» brpo.by, во вкладке регистрация на проекты ОО «БРПО» <https://brpo.by/registracija/>;

заявка установленного образца (*приложение 4*);

утвержденный протокол заседания региональных штабов (*приложение 5*);

справка установленного образца для учащихся учреждений образования, заверенная директором (с фотографией);

краткая информация об итогах и результатах проведения игры в регионах (даты проведения, количественная и качественная характеристика, особенности, положительная динамика, недостатки, выводы, предложения) (*приложение б*);

фотографии участников, соответствующие следующим параметрам: цифровой формат файлов JPEG, разрешение 1600x1200;

протокол прохождения техники безопасности (*приложение 7*);

согласие на обработку персональных данных (*приложение 8*).

Краткая информация и фотографии предоставляются в бумажном и электронном варианте.

Заявки на участие в финале игры «Зарница» направляются до **25 мая 2024 года** по адресу: 220030, г.Минск, ул.К.Маркса, 40, каб.47 с пометкой «Игра «Зарница». Контактные телефоны: 8 (017) 222 35 27, 327 22 18.

Информацию об игре «Зарница» можно узнать на интернет-ресурсах организаторов, в т.ч., ОО «БРПО»: brpo.by, <http://vk.com/oobrpo>.

7. Подведение итогов, награждение.

Главная судейская коллегия (далее – ГСК) игры «Зарница» обеспечивает проведение программных мероприятий, оценивает выступления в личном и командном зачете. Программные мероприятия идут в индивидуальный и/или командный зачет юнармейцев и (или) отделений. Определение победителей и призеров производится по сумме баллов или по сумме мест, по усмотрению ГСК.

При подведении итогов учитывается дисциплина, соблюдение данного положения, внутреннего распорядка, результаты программных мероприятий.

7.1. ГСК определяет победителей (I место) и призеров (II, III место) в индивидуальном первенстве по итогам военно-спортивных мероприятий.

Победители (I место) и призеры (II, III место) игры «Зарница» награждаются соответствующими дипломами, призами.

7.2. ГСК определяет победителя (I место) и призеров (II, III место) в командном первенстве по итогам общего зачета военно-спортивных и военно-патриотических мероприятий.

Победители (I место) и призеры (II, III место) игры «Зарница» награждаются соответствующими дипломами и командными призами.

Победители испытаний «вне зачета» награждаются отдельно грамотами.

Подразделениям, не вошедшим в тройку победителей, вручаются дипломы за участие.

7.3. При подведении итогов ГСК оставляет за собой право учитывать личный и/или командный зачет юнармейцев и подразделений в программных мероприятиях.

ГСК финала игры «Зарница» оставляет за собой право награждения юнармейцев и отделений специальными призами, дипломами и утверждать дополнительные номинации.

7. Финансирование игры «Зарница».

Расходы, связанные с проведением I-го, II-го и III-го этапов (питание участников, работа судейской коллегии, закупка материалов и оборудования для подготовки и проведения соревновательной программы, наградного материала, призов и подарков участникам и размещения участников), несут проводящие организации.

Финансирование проведения IV этапа Игр осуществляется **за счет республиканского бюджета**, посредством подпрограммы 10 «Молодежная политика» Государственной программы «Образование и молодежная политика» на 2021 – 2025 годы, ОО «БРПО» и иных средств не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

Проезд отрядов и сопровождающих к месту проведения этапов Игр и обратно осуществляется за счет направляющих организаций.

Для проведения этапов Игр возможно привлечение дополнительных бюджетных и внебюджетных финансовых средств.

Форма
рапорта командира отделения
и приветствия отделением

«Товарищ (назвать воинское звание или должность). Отряд (название) пионерской дружины (название) учреждения образования (номер, территориальная принадлежность) к смотру строя и песни построен и готов. Командир отряда (фамилия, имя)».

При приветствии отряда отвечать: «Здравия желаем, товарищ (назвать воинское звание или должность)».

**ПРИМЕРНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ
снаряжения коллективного пользования в
профильном палаточном лагере (походе)²**

№ п/п	Наименование	Кол-во (на отряд)
1.	Флаг Республики Беларусь, флаг города, района, области	
2.	Укомплектованная санитарная сумка	1
3.	Фонарь	1
4.	Компас	2
5.	Музыкальный инструмент (гитара)	1
6.	Репелленты (в зависимости от формы выпуска)	1
7.	Туристический рюкзак	2
8.	Сувениры для обмена отделениями на память	10-12

² Приложение 10 к санитарным нормам и правилам «Требования к оздоровительным организациям для детей»

**ПРИМЕРНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ
личного (индивидуального) снаряжения в
профильном палаточном лагере (походе)³**

№ п/п	Наименование	Кол-во на одного участника
1.	Рюкзак объемом 20 л	1
2.	Пленка полиэтиленовая 1 м x1 м или дождевик	1
3.	Костюм ветрозащитный или куртка-ветровка	1
4.	Костюм утепленный	1
5.	Головной убор с козырьком для защиты от солнца	1
6.	Свитер шерстяной (полушерстяной)	1
7.	Ботинки туристские	1 пара
8.	Легкая обувь: кеды или кроссовки	1 пара
9.	Нижнее белье	2-3 комплекта
10.	Носки теплые	1-2 пары
11.	Носки хлопчатобумажные	2-3 пары
12.	Брюки спортивные (хлопчатобумажные)	1
13.	Купальный костюм	1
14.	Шорты	по 1
15.	Кружка, тарелка (2 шт.), ложка (набор для приема пищи)	1 комплект
16.	Фляга	1
17.	Салфетки бумажные	
18.	Канцелярские принадлежности (ручка, блокнот, карандаш, набор цветного картона)	по 1-2
19.	Ремонтный набор (швейные нитки, иголки, ножницы)	1
20.	Компас	1
21.	Средства личной гигиены (шампунь, расческа, мыло, зубная щетка и паста, полотенце туалетное, пляжное)	по 1-2

³ Приложение 10 к санитарным нормам и правилам «Требования к оздоровительным организациям для детей»

Республиканский штаб
игры «Зарница 2024»

(место для штампа, угловой печати)

ЗАЯВКА
на участие в финале Республиканской
спортивно-патриотической игры «Зарница»
«__» _____ 202_ года

наименование организационной структуры, организации

направляет для участия в Республиканском финале игры «Зарница»
победителя отборочного этапа

1.	Название отряда	
2.	Название пионерской дружины учреждение образования (полностью)	
3.	Почтовый адрес (с указанием индекса)	
4.	Электронный адрес пионерской дружины учреждения образования	
5.	Ф.И.О. руководителя 1 (полностью)	
6.	Должность и место работы руководителя 1 (полностью)	
7.	Мобильный телефон руководителя 1	
8.	Ф.И.О. руководителя 2 (полностью)	
9.	Должность и место работы руководителя 2 (полностью)	
10.	Мобильный телефон руководителя 2	

**С условиями Республиканского финала игры «Зарница»
ознакомлены и согласны**

руководитель 1

подпись

расшифровка подписи

руководитель 2

подпись

расшифровка подписи

руководитель
учреждения

подпись, печать

расшифровка подписи

12. Сведения о юнармейцах

№ п/п	Ф.И.О.	Дата рождения, (полных лет)	Класс	Специальность
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

руководитель
учреждения

подпись, печать

расшифровка подписи

Итоговый протокол _____ этапа Республиканской спортивно патриотической игры «Зарница»

№ п/п	Область, район, город	Название команды	Учреждение образования, ФИО руководителя	Места							
				Квиз «Страницы истории»	Смотр строя и песни «Мы – правнуки Победы»	Состязание «К защите Отечества готов!»	Санитарный пост	Полоса препятствий	Военизированная игра на местности «Битва за флаг»	Сумма мест	Место
ИТОГО:											

« ____ » _____ 2024

Краткая информация
 об организации и проведении _____ этапа Республиканской
указать этап
 спортивно-патриотической игры «Зарница»

«___» _____ 20___ г.

место составления

На _____ территории

район, город, область

состоялся I- II -III (*указать конкретный этап*) этап игры «Зарница».
 В этапах приняло участие _____ (*указать количество команд*) команд.
 Всего в этапах приняло участие _____ (*указать количество*)
 участников, организаторов.

Победителем I этапа игры «Зарница»
 стала _____ (*указать*
команды и учреждение образования),
 команды _____
 руководитель _____.

Победителем II этапа игры «Зарница»
 стала _____ (*указать*
команды и учреждение образования),
 команды _____
 руководитель _____.

Победителем III этапа игры «Зарница»
 стала _____ (*указать*
команды и учреждение образования),
 команды _____
 руководитель _____.

Начальник штаба

_____ / _____ /

расшифровка подписи

М.П.

Протокол
прохождения инструктажа по технике безопасности
_____ этапа игры «Зарница»

Тематика:

1. Правила поведения во время игры.
2. Меры безопасности во время проведения программных мероприятий игры.
3. Правил поведения в условиях палаточного лагеря.

№ п/п	ФИО	Текст согласия	Личная подпись участника
1.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
2.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
3.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
4.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
5.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
6.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
7.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
8.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
9.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
10.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
11.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
12.		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	

Инструктаж проведен _____

(ФИО), должность _____

Подпись _____ лица, _____ проводившего инструктаж: _____ / _____ /

Руководитель _____ направляющей организации _____ / _____ /

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____
 являюсь родителем/законным представителем несовершеннолетнего в
 возрасте _____ лет,

 (фамилия, имя, отчество)

 Дата рождения, идентификационный номер (при отсутствии – номер документа,
 удостоверяющего личность))

Принимающего(ей) участие в финале Республиканской спортивно-патриотической игры «Зарница» (далее – «Зарница»), проводимого Общественным объединением «Белорусская республиканская пионерская организация (далее – ОО «БРПО»)), в соответствии с со статьей 5 Закона Республики Беларусь от 7 мая 2021 г. № 99-3 ”О защите персональных данных“ даю согласие на обработку персональных данных:

Цель: Сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных, а также на публикацию в социальных сетях и сайте ОО «БРПО» и СМИ Республики Беларусь.

Объем:

Видео-, фотоизображений с фамилией, именем, отчеством, наименованием учреждения образования, и работ моего ребенка, представленных в рамках «Зарницы».

Согласен	Не согласен

Информация об уполномоченных лицах:

 (в случае, если обработка персональных данных осуществляется такими лицами)

Срок согласия с 01 июня 2024 года по 18 июля 2024 года.

(срок, на который предоставляется согласие)

Мне разъяснены права, связанные с обработкой персональных данных, механизм их реализации прав, а также последствия дачи мною согласия или отказа в даче такого согласия.

 (дата)

 (подпись)