

Утверждено  
Постановление Пленума  
ЦС ОО «БРПО»  
26 августа 2024 года № 4

## Положение

о проведении интеллектуально-развлекательной игры  
ОО «БРПО», ОО «БРСМ»

### **«Большая Октябрьская/ пионерская/ молодежная игра»**

Интеллектуально-развлекательная игра ОО «БРПО», ОО «БРСМ» «Большая октябрьская/ пионерская/ молодежная игра» (далее – игра) – это инициатива Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО»), которая представляет собой викторину в современном облике, с использованием медиаконтента и технических средств, современных вопросов, живого общения и праздничной атмосферы.

В ходе участия в мероприятии участники демонстрируют свой интеллект, эрудицию и смекалку. В каждом блоке вопросов упор делается не только на знания, но и на логику. Самые внимательные часто находят ответ в самом вопросе.

Настоящее Положение определяет порядок проведения игры и условия участия.

### **1. Общие положения**

1.1. Организаторами игры являются ОО «БРПО», ОО «БРСМ» при поддержке Министерства образования Республики Беларусь.

1.2. Участники: члены ОО «БРПО», ОО «БРСМ» в трех возрастных категориях:

октябрята – 9-10 лет в составе команд по 6 человек;

пионеры – 11-13 лет в составе команд по 6 человек;

члены ОО «БРСМ» – 14-16 лет в составе команд по 6 человек.

### **2. Цели и задачи**

2.1. Развитие новых форм гражданско-патриотической работы с членами ОО «БРПО», ОО «БРСМ».

2.2. Популяризация культурно-содержательного, интеллектуально обогащенного досуга членов ОО «БРПО», ОО «БРСМ».

2.3. Содействие в повышении интеллектуального уровня детей и подростков.

2.4. Выстраивание системы преемственности октябренок-пионер-активист ОО «БРСМ».

### **3. Этапы и сроки проведения:**

первый отборочный этап (ноябрь 2024 года) – дружинный. Проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования, первичных организациях ОО «БРСМ»;

второй отборочный этап (декабрь 2024 года) – районный, городской (кроме г. Минска). Проводится в районных, городских Советах ОО «БРПО»; районных, городских комитетах ОО «БРСМ»;

третий отборочный этап (январь 2025 года) – областной, Минский городской. Проводится в областных и Минском городском Советах ОО «БРПО»; областных и Минском городском комитетах ОО «БРСМ». Принимают участие победители второго отборочного этапа;

четвертый заключительный этап (февраль-март 2025 года) – республиканский (далее – финал). Принимают участие победители и призеры третьего отборочного этапа.

#### **4. Условия проведения игры**

4.1. Участниками игры являются команды по 6 человек, подавшие пакет документов на участие в установленные сроки и по установленной форме.

Команды-участники в возрастной категории 9-10, 11-13 лет **в обязательном порядке должны зарегистрироваться на сайте ОО «БРПО» во вкладке «Регистрация на проекты ОО «БРПО» в срок до 31 октября 2024 года.**

4.2. Требования к участникам игры:

каждый представитель команды обязан соблюдать общепринятые правила поведения в обществе;

каждый участник должен понимать, что игра – это процесс, с которым связаны определенный азарт и повышенный уровень эмоций, и не провоцировать конфликты, а также не переносить игровую конкуренцию на реальную жизнь;

состязаются только октябрята, пионеры, члены ОО «БРСМ»

за подсазки руководителей команд начисляются штрафы, вплоть до дисквалификации команды.

4.3. Игра проходит в следующей форме:

Для каждого этапа выбирается актуальная, социально значимая тема, которая не подлежит оглашению до момента игры.

Игра состоит из 6 туров по 6 вопросов. Кроме того, имеется риск-тур из трех вопросов.

Каждый этап игры имеет либо общую тему, либо единую форму подачи (аудио, видео, изображение и т.д.). Вся игра сведена в виде презентации PowerPoint, перед началом тура ведущий освещает правила тура и его тему.

Игра проходит в режиме офлайн: участники получают бланки ответов на все туры (форма бланка прилагается к пакету игры). Бланки ответов сдаются после каждого тура и оперативно проверяются членами

счетной комиссии. Каждый правильный ответ засчитывается как один балл (если правилами тура не предусмотрено иное). После третьего и шестого тура оглашаются текущие результаты, производится сверка по количеству правильных ответов для исключения технической ошибки.

4.4. Каждый тур состоит из 6 вопросов по предложенной тематике. На обсуждение каждого вопроса дается 30 секунд, после чего вопросы снова поочередно демонстрируются на экране, запускается таймер на 1 минуту, по окончании которой бланки ответов сдаются. После того, как бланки ответов сданы, озвучиваются правильные ответы данного тура.

4.5. Риск-тур содержит три вопроса повышенной сложности. Участники оценивают свои ответы на вопросы риск-тура от 0 до 3 баллов. Если ответ верен, команда получает то количество баллов, которым оценила свой ответ, если ответ неверен, команда теряет это количество баллов.

4.5. Перерыв предусмотрен после третьего тура, а также перед риск-туром. Продолжительность перерыва зависит от времени, необходимого для подсчета и оглашения текущих результатов.

4.6. Игрок, покинувший команду по какой-либо причине в течение игрового раунда, может присоединиться к команде только по окончании текущего раунда.

## 5. Штрафы.

5.1. Организаторами игры предусмотрена система штрафов:

- штраф за использование гаджетов во время игрового раунда в целях получения ответа – 5 баллов;
- штраф за создание помех работе команд-конкурентов по игре – 2 балла;
- штраф за создание помех работе ведущего – 3 балла;
- за создание конфликтных ситуаций с конкурирующими в игре командами, с ведущим игры, организаторами игры – дисквалификация команды.

5.2. Участникам (команде) злостно нарушившим правила игры может быть отказано в участии в последующих играх.

5.3. Решение о назначении штрафа принимается организаторами по факту нарушения или, по устному сообщению, о нарушении от любого из организаторов.

5.4. Решение о назначении штрафа озвучивается в конце текущего игрового раунда или перед началом следующего игрового раунда.

5.5. Решение о назначении штрафа окончательно и обжалованию, и обсуждению не подлежит.

5.6. В случае оспаривания решения организаторов о назначении штрафа, в отношении команды или участника начинает действовать пункт 5.1. настоящего Положения.

5.7. Решения организаторов базируются на принципах беспристрастности, объективности и справедливости.

## **6. Подведение итогов Игры.**

6.1. Общий балл рассчитывается из суммы баллов всех туров игры с учетом штрафов, если таковые имели место быть.

6.2. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется чемпионом игры, награждается дипломом, ценным призом и кубком.

**При наборе одинакового количества баллов двумя и более командами побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов в риск-туре.**

6.3. Результаты игры, озвученные во всеуслышание, окончательны и обжалованию не подлежат.

6.4. Организаторы считают ответ правильным, если он полностью идентичен формулировке ответа в наборе заданий.

6.5. Организаторами оценивается только один вариант ответа на вопрос. **Несколько вариантов ответов автоматически оцениваются как неверные.**

## **7. Подача заявки и другие организационные условия.**

7.1. Для участия в игре необходимо к обозначенному сроку в оргкомитет соответствующего этапа подать документы и материалы в электронном и печатном виде согласно срокам проведения:

заявку на бланке **в формате \*.doc** (приложение);

протокол подведения итогов отборочных этапов, подписанный председателем жюри;

краткую информацию об итогах и результатах отборочных этапов (даты проведения, количественная и качественная характеристика, особенности).

Документы и материалы для участия в финале игры в возрастной **категории 9-10, 11-13 лет** направляются в бумажном и электронном виде ([oobrpo@mail.ru](mailto:oobrpo@mail.ru)) в республиканский оргкомитет в срок до **05.02.2025** по адресу: 220030, г. Минск, ул. К.Маркса, 40, каб. 47а, Центральный Совет ОО «БРПО» с пометкой «Большая пионерская игра».

Документы и материалы для участия в финале квиза в возрастной **категории 14-16 лет** направляются в бумажном и электронном виде ([proekt.brsm@gmail.com](mailto:proekt.brsm@gmail.com)) в республиканский оргкомитет в срок до **05.02.2025** по адресу: 220030, г. Минск, ул. К.Маркса, 40, каб. 47б, Центральный Комитет ОО «БРСМ» с пометкой «Большая молодежная игра».

В заявках необходимо указывать реальные номера контактных мобильных телефонов руководителей команд в формате «+375 (\*\*) \*\*\*-\*\*-\*\*».

7.2. В день проведения игры команда обязана явиться на регистрацию в полном составе, согласно поданной заявке. В случае замены участника(ов) в составе команды, руководитель команды обязан предоставить обновленный вариант заявки в день проведения игры.

### **8. Финансирование финала игры**

Финансирование финала осуществляется за счет собственных средств организаторов, средств республиканского бюджета, а также иных денежных средств, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

(место для штампа, угловой печати)

**ЗАЯВКА**

**на участие в интеллектуально-развлекательной игре ОО «БРПО» «Большая октябрятская игра»,**

\_\_\_\_\_этапа, в возрастной категории 11-13 лет

1.	Название команды	
	Название учреждения образования ( <i>полностью</i> )	
2.	Название пионерской дружины учреждения образования	
3.	Почтовый адрес УО (с указанием индекса)	
4.	Электронный адрес УО	
5.	Ф.И.О. руководителя команды ( <i>полностью</i> )	
6.	Должность и место работы руководителя команды	
7.	Мобильный телефон руководителя	

**С условиями интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО» «Большая пионерская игра» ознакомлены и согласны.**

\_\_\_\_\_ *руководитель*                      \_\_\_\_\_ *подпись, печать*                      \_\_\_\_\_ *расшифровка подписи*

12. Сведения об участниках игры

№ п/п	Ф.И.О.	Дата рождения, (полных лет)	Класс
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

\_\_\_\_\_ *должность*                      \_\_\_\_\_ *подпись, печать*                      \_\_\_\_\_ *расшифровка подписи*

(место для штампа, угловой печати)

## **ЗАЯВКА**

**на участие в интеллектуально-развлекательной игре ОО «БРПО»  
«Большая пионерская игра»,**

\_\_\_\_\_ этапа, в возрастной категории 9-10 лет

1.	Название команды	
	Название учреждения образования ( <i>полностью</i> )	
2.	Название пионерской дружины учреждения образования	
3.	Почтовый адрес УО (с указанием индекса)	
4.	Электронный адрес УО	
5.	Ф.И.О. руководителя команды ( <i>полностью</i> )	
6.	Должность и место работы руководителя команды	
7.	Мобильный телефон руководителя	

**С условиями интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО»  
«Большая пионерская игра» ознакомлены и согласны.**

\_\_\_\_\_ *руководитель*      \_\_\_\_\_ *подпись, печать*      \_\_\_\_\_ *расшифровка подписи*

### 12. Сведения об участниках игры

№ п/п	Ф.И.О.	Дата рождения, (полных лет)	Класс
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

\_\_\_\_\_ *должность*      \_\_\_\_\_ *подпись, печать*      \_\_\_\_\_ *расшифровка подписи*

(место для штампа, угловой печати)

## **ЗАЯВКА**

**на участие в интеллектуально-развлекательной игре ОО «БРПО»  
«Большая молодежная игра»,**

**\_\_\_\_\_ этапа, в возрастной категории 14-16 лет**

1.	Название команды	
	Название учреждения образования ( <i>полностью</i> )	
2.	Название пионерской дружины учреждения образования	
3.	Почтовый адрес УО (с указанием индекса)	
4.	Электронный адрес УО	
5.	Ф.И.О. руководителя команды ( <i>полностью</i> )	
6.	Должность и место работы руководителя команды	
7.	Мобильный телефон руководителя	

**С условиями интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО»  
«Большая молодежная игра» ознакомлены и согласны.**

\_\_\_\_\_ *руководитель*

\_\_\_\_\_ *подпись, печать*

\_\_\_\_\_ *расшифровка подписи*

### 12. Сведения об участниках игры

№ п/п	Ф.И.О.	Дата рождения, (полных лет)	Класс
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

\_\_\_\_\_ *должность*

\_\_\_\_\_ *подпись, печать*

\_\_\_\_\_ *расшифровка подписи*