Приложение № 1 к Положению об организации и проведении Республиканских военно-патриотических игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок» – перезагрузка.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Республиканской

военно-патриотической игры **«Зарничка»**

Республиканская военно-патриотическая игра «Зарничка» (далее – игра «Зарничка») проводится среди младших членов Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО») с целью гражданско-патриотического воспитания подрастающего поколения, физического развития младших членов пионерской организации.

**1. Участники:** октябрята-зарничники в возрасте 9-10 лет включительно. Состав отряда – 10 человек: по 6 мальчиков и 4 девочки. Отряд сопровождает 2 руководителя из числа организаторов пионерского движения. В состав отряда включены зарничники следующих специальностей: командир, заместитель командира, разведчик, связист – по 1 человеку; сапер, санитар, стрелок – по 2 человека.

**2. Сроки проведения.**

первый отборочный этап (октябрь 2024 - первая декада марта 2025 года) – дружинный. Проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования. Определяются победители и призеры дружинной игры «Зарничка».

второй отборочный этап (первая декада апреля 2025 года) – районный. Проводится в районных (городских) Советах ОО «БРПО». Принимают участие победители и призеры первого отборочного этапа. Определяются победители и призеры районной (городской) игры «Зарничка». На районном этапе октябрята посвящаются в октябрята-зарничники и им вручаются нагрудные знаки различия, относящиеся к системе роста ОО «БРПО» «Октябренок-зарничник».

третий отборочный этап (первая декада мая 2025 года) – областной (Минский городской). Проводится в областных (Минском городском) Советах ОО «БРПО». Принимают участие победители и призеры второго отборочного этапа. Определяются победители и призеры областной (Минской городской) игры «Зарничка».

четвертый заключительный этап (июнь 2025 года) – республиканский (далее – финал). Принимают участие победители третьего отборочного этапа. Определяются победители и призеры игры «Зарничка».

**3. Порядок проведения.**

3.1. Каждый отряд представляет определенный род войск с эмблемой войск в виде нашивки.

3.2. Основанием для участия в финале игры «Зарничка» являются следующие документы:

электронная регистрация на сайте ОО «БРПО» brpo.by, во вкладке регистрация на проекты ОО «БРПО»;

заявка установленного образца (приложение 1);

информация областных (Минского городского) штабов, содержащих краткие сведения об итогах и результатах проведения игры в области, городе (даты проведения, количественная и качественная характеристика, особенности, положительная динамика, трудности и проблемы, выводы, предложения);

медицинские справки установленного образца учреждений здравоохранения о допуске к соревнованиям на каждого члена отряда в отдельности (основная группа здоровья);

фотографии участников в цифровом формате JPEG с разрешением 1600х1200 в электронном виде;

согласие на обработку персональных данных *(приложение 3).*

Заявки на участие в финале игры «Зарничка» предоставляются на бумажном и электронном носителях и направляются **до 25 мая 2025 года** по адресу: 220030, г.Минск, ул.К.Маркса, 40, каб.47 с пометкой «Игра «Зарничка». Контактные телефоны: 8 (017) 222 35 27, 327 22 18.

Информацию о ходе игры «Зарничка» можно узнать на интернет-ресурсах ОО «БРПО»: brpo.by, <http://vk.com/oobrpo>.

**4. Правила и содержание финала игры «Зарничка».**

4.1. Игра «Зарничка» представляет собой командные соревнования по выполнению интеллектуальных и оборонно-спортивных дисциплин, предполагает личный и командный зачет. Может проводиться на открытом воздухе и в закрытом помещении в зависимости от погодных условий.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *рис. 1* | *рис. 2* | Игра «Зарничка» состоит из трех тематических этапов, содержащих состязания. Каждое состязание имеет условное обозначение. Этапы могут проводиться в любой последовательности. |
| Состязания могут проводиться параллельно (рис. 1) и друг за другом по очереди (рис. 2), при участии одновременно двух команд. |
| № п/п | Название этапа | Состязание | Зачет |
| 1. **Штаб**
 |
| 1. | «Штаб» | Смотр строя октябрятских войск «Будь готов!» | личный |
| командный |
| Квиз: «Маленькие граждане большой страны» | командный |
| **2. Полоса препятствий** |
| 2. | «Выдвижение» | «Паутина» | командный |
| «Снайпер» | командный |
| 3. | «Маневрирование» | «Топь» | командный |
| «Гать» | командный |
| 4. | «Разминирование» | «Минное поле» | личный |
| «Мины-растяжки» | командный |
| 5. | «Наступление» | «ДОТ» | командный |
| **3. Квест**  |
| 6. | «Зарничка – перезагрузка» | 7 станций |  |
| «Секретный пакет» | командный |

4.2. Игра «Зарничка» начинается со смотра строя октябрятских войск «Будь готов!». Строем отделение зарничников выходит на позицию и приступает к выполнению задач.

**1. Этап «Штаб».**

*Ровным строем на площадку выходят октябрята-зарничники и проявляют свои навыки не только в строевой подготовке, но и эрудицию, интеллект.*

**Смотр строя октябрятских войск «Будь готов!».** Участвует весь отряд во главе с командиром. Время выступления – до 10 минут.

*Задача командира, отряда*: продемонстрировать одиночную строевую подготовку (1 мальчик и 1 девочка) и в составе отряда.

*Критерии оценки:*

действия в составе отряда – внешний вид, строевая стойка, подготовка отряда, единообразие формы определенного рода войск с нашивкой; представление отряда (название, девиз); построение в одношереножный строй; расчет по порядку, на 1, 2-й, 1, 2-й; перестроение из одношереножного строя в двушереножный и обратно; перестроение в колонну по 2 и обратно; выполнение команд «Равняйсь!», «Смирно!»; повороты на месте; движение строевым шагом; прохождение с исполнением строевой песни на русском или белорусском языках о представляемом роде войск;

одиночная строевая подготовка – выход из строя, движение строевым шагом; подход к командиру и отход от него; повороты на месте; воинское приветствие.

действия командира отряда – движение строевым шагом, подход и отход от начальника смотра; повороты на месте; воинское приветствие, сдача рапорта (приложение 2).

*Оснащение:* флаг игры «Зарничка»; оценочные листы; единая форма отряда определенного рода войск с нашивкой; звукоусилительная аппаратура, секундомер; музыкальное сопровождение.

**Состязание «Маленькие граждане большой страны».**

*Проводится в форме квиз, состоит из трех тематических туров. На ответ отряду на заданный вопрос – 1 минута (не менее 30 вопросов).*

Тематика:

-государственная символика Республики Беларусь, символика ОО «БРПО»;

-история игры «Зарница»;

-военные звания, техника, форма;

-история пионерского движения, в.т.ч. современная ОО «БРПО».

*Задача отряда*: ответить на один вопрос каждого тура за 1 минуту.

*Критерии оценки:* время; за каждый правильный ответ присуждается 1 балл. Наилучший результат – наибольшее количество баллов. За подсказку снимается 3 штрафных балла. Максимальное количество баллов – 30.

*Оснащение:* по 10 вопросов трех тематических туров; оценочные листы; секундомер.

**2. Этап «Выдвижение» *(полоса препятствий).***

*Перед отрядами – поле. Зарничники должны преодолеть опасный участок и не поймать пулю снайпера.*

**Состязание «Паутина».** Каждый участник по очереди проползает по участку (6 м) по-пластунски под ограничением на высоте не более 30 см.

*Задача отряда*: проползти каждому участнику по очереди под ограничителем высоты, не задев его.

*Критерии оценки:* за каждое касание начисляется штрафной балл. Баллы начисляются за быстроту перехода через опасный участок с наименьшим количеством штрафных баллов.

*Оснащение:* оборудованная площадка, участок длинной 6 м,знак на стойке с условным обозначением состязания;оценочные листы;ограничитель высоты (веревка, сетка и др.) на колышках или каркасе; секундомер.

**Состязание «Снайпер».** На расстоянии 80-90 см от земли закреплено ограничение протяженностью 10 м – зона действия снайпера.

*Задача отряда:* преодолеть каждым участником по очереди участок слаженно без потерь.

*Критерии оценки:* штрафной балл получает каждый член отряда, который заденет ограничение или поднимется выше. Большее количество баллов начисляется отряду, преодолевшему участок за короткий промежуток времени с наименьшими потерями.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания;оборудованная площадка, участок протяженностью 20 м; оценочный лист;ограничитель высоты (веревка, сетка, леска и др.) на опорах; секундомер.

3. Этап «Маневрирование».

*Отрядам необходимо перебраться через болото при помощи подручных средств.*

**Состязание «Топь».** На болотистом участке – кочки, которые помогут зарничникам преодолеть топь.

*Задача отряда:* каждому участнику по очереди перебраться по кочкам через топь. Для решения поставленнойзадачи, каждый должен воспользоваться смекалкой.

*Критерии оценки:* за каждое падение, отступ – штрафной балл. Побеждает тот, кто быстрее переберется через топь.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания;оборудованная площадка, участок; оценочный лист;кочки – не менее 10 шт.; секундомер.

**Состязание «Гать».** На болоте – четыре лежня. Отряд встает на два из них и передвигается через болото.

*Задача отряда:* пройти обозначенное расстояние (6 м) по лежням, передавая и укладывая их перед собой.

*Критерии оценки:* за срыв или отступ каждого члена отряда начисляется штрафной балл. Большее количество баллов начисляется команде, преодолевшей участок за короткий промежуток времени с наименьшими потерями.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания;оборудованная площадка, участок длинной 6 м; оценочный лист;лежень длиной 2 м, шириной 10 см – 4 шт.; секундомер.

4. Этап «Разминирование».

*Отряды сталкиваются с серьезной проблемой. Им предстоит найти и обезвредить боевые снаряды.*

**Состязание «Минное поле».** На определенном участке заложено на глубине (5 см) 5 противопехотных и 5 противотанковых мин. На участок одновременно выходят по два сапера: 1 девочка разминирует противопехотные мины, 1 мальчик – противотанковые.

*Задача зарничника:* обнаружить отдельные боеприпасы за 4 минуты деревянными щупами и разминировать мины.

*Критерии оценки:* штрафной балл начисляется за каждую ненайденную мину. Лучший балл – 10 баллов за все обнаруженные мины.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания;оборудованная площадка длиной 5 м, шириной 3 м; мины – 10 шт.: противопехотные (желтого цвета) – 5 шт., противотанковые (красного цвета) – 5 шт.; щуп деревянный со стальным наконечником длиной 10 см – 10 шт.; секундомер; оценочные листы;детонатор.

**Состязание «Мины-растяжки».** На данном участке установлено 10 мин-растяжек. Расстояние между первой и последней растяжкой должно быть не менее 20 м.

*Задача отряда:* каждому участнику по очереди пройти состязание, не задев ни одной мины-растяжки.

*Критерии оценки:* за каждую «взорванную» мину отряд получает 3 штрафных балла. Победа отряда зависит от внимательности, скорости, слаженности, осторожности, ловкости.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания;оборудованная площадка, участок; мины-растяжки – 10 шт.; секундомер; оценочные листы.

5. Этап «Наступление».

*Отряды переходят в наступление с криками «Ура!»: необходимо преодолеть препятствия, уничтожить ДОТ при помощи боевых припасов, водрузить свой флаг, найти секретный пакет, доставить в штаб, расшифровать донесение.*

**Состязание «ДОТ».**

На исходной точке в специальном ящике хранятся «гранаты» (теннисные мячи). Зарничники получают боеприпасы, отряд пробегает 30 м. до обозначенной точки, зарничники производят метание по очереди с расстояния 10 м и добегают до ДОТа в случае уничтожения. Каждый член отряда по очереди бросает 1 «гранату» в цель из положения стоя. Время фиксируется с момента метания «гранаты» первого до момента метания последнего участника отряда.

*Задача отряда:* уничтожить ДОТ, поднять флаг.

*Критерии оценки:* за каждый промах команде начисляется штрафной балл. Лучший результат – по сумме баллов.

*Оснащение:* знак на стойке с условным обозначением состязания;оборудованная площадка протяженностью 30 м; ящик для хранения боеприпасов; «гранаты» (теннисные мячи) – 10 шт.; ДОТ; секундомер; оценочный лист.

3. **Квест «Зарничка – перезагрузка».** Маршрутная игра-квест – форма проведения тематического отрядного состязания, в ходе которого отряды – участники двигаются по определенному маршруту в определенной последовательности и делают остановки на «станциях», где выполняют специальные задания. Отрядом необходимо добыть секретный пакет.

Игра может проходить как в помещении, так и на открытой площадке, на улице. В зависимости от подготовленности участников маршрут может быть заранее сформирован штабом этапа для каждого отряда (отрядам выдаются на сборе – старте маршрутные листы). Первая записка с загадкой/шифровкой, задачей выдается на сборе старте. Штаб этапа, формируя маршруты отрядов, должен учитывать путь движения, чтобы отряды на «станциях» не пересекались. Количество «станций» должно быть равно или быть больше количества отрядов. На каждой станции штаб игры предлагает выполнить задание в строго определенное время, как правило, это 5-7 минут. При оценивании прохождения маршрута учитывается точность выполнения заданий на «станциях», скорость прохождения маршрута.

Алгоритм проведения игры включает в себя:

- подготовку участников к игре;

- сбор – старт, выдачу заданий/маршрутных листов;

- движение команд по маршруту;

- участие команд в организуемой на станциях деятельности;

- сбор – финиш.

**Примерные рекомендованные станции *(станции можно менять на усмотрение организаторов, с учетом материально-технической базы учреждения):***

1. **«Граждане большой страны».** Необходимо закрасить области Беларуси: Брестскую – фиолетовым цветом, Витебскую – красным, Гомельскую – зеленым, Гродненскую – оранжевым, Могилевскую – желтым, Минскую область – голубым и город Минск – синим цветом на время. В оценочный лист заносится время, за которое была раскрашена вся картинка.
2. **«Техника».** Собрать пазлы изображений военной техники *(танк, корабль, самолет, машина).* Отряд собирает пазл на время. В оценочный лист заносится время, за которое была собрана картинка.
3. **«Вещмешок».** Сложить все предложенные принадлежности армейского вещмешка на время. В оценочный лист заносится время, за которое было выполнено задание.
4. **«Сигналы бедствия».** Отряд знакомится с графическими изображениями международных сигналов бедствия. Затем на время выкладывает знак (определенный ведущим станции) собственными телами. В оценочный лист заносится время, за которое было выполнено задание.
5. **«Связисты».** Задача отряда – Наладить связь со штабом. Для этого надо проложить кабель (тонкая веревка, одним концом намотанная на круглую палочку и вторым концом неподвижно зафиксированная). Один связист разматывает кабель, продвигаясь к телефону, который расположен на расстоянии 3-4 метров. Как только кабель размотан, второй участник команды его сматывает назад до ориентира (ленточки, привязанной к кабелю). После этого третий участник команды снова разматывает кабель до конца, а четвертый его сматывает до ориентира и т.д. Последний участник команды разматывает кабель, как только линия связи проложена, он подает сигнал флажком. Учитывается общее время отряда.
6. **«Армейская математика».** Решить математический пример со знаковыми датами (Например: цифры года основания игры Зарница сложить с цифрами даты окончания ВОВ, сложить полученные цифры и умножить на 2 =1967 + 9.05.1945 = 1+9+6+7+9+5+1+9+4+5 = 56 =5+6= 11х2 = 22. Ответить: этого числа 06 месяца какой день? (День всенародной памяти жертв Великой Отечественной войны и геноцида белорусского народа – **22** **июня**»). В оценочный лист заносится время, за которое было выполнено задание.

**5.**  **«Мозговая атака».** Разгадать предложенные загадки, кроссворды, ребусы на время на военную, армейскую тематику. В оценочный лист заносится время, за которое было выполнено предложенное задание.

**6.** «**ЧС».** Сопоставить картинки бедствие – правила поведения при бедствиях при чрезвычайной ситуации (потоп, гроза, пожар и пр. и правила при них).

**7**. «**Узелки»**. Необходимо на время завязать морские узлы. В оценочный лист заносится время, за которое было выполнено предложенное задание.

**Состязание «Секретный пакет».**

*После прохождения квеста отряду необходимо расшифровать секретное донесение и завершить миссию.*

*Задача отряда:* расшифровать секретное донесение и доставить в Штаб. После того как отряд озвучит ответ, останавливается время.

*Критерии оценки:* быстрота (время), смекалка, слаженность действий отряда, грамотность.

**На каждом этапе Игр содержание разрабатывают организаторы Игр данного этапа. Задания могут меняться на усмотрение организаторов.**

Также для октябрят-зарничников на каждом этапе рекомендовано проводить испытания «вне зачета» (по усмотрению организаторов каждого этапа).

1. **Форма одежды.**

Форма одежды октябрят-зарничников – единообразная парадная со значком октябрятским, знаком «Октябренок-зарничник», спортивная для отделения, повседневная.

На торжественных построениях (линейках) октябрята-зарничники одеты в единообразную парадную со знаками различия.

На состязаниях – спортивная.

Обязательным является ношение значков октябрят-зарничников, октябрятских.

**7. Награждение.**

По решению Главного штаба игры «Зарничка» награждаются:

6.1. Финалисты – дипломами за участие.

6.2. Победители и призеры – дипломами соответствующей степени и призами, кубками организаторов;

6.3. Руководители отрядов победителя и призеров – дипломами за подготовку команд.

**8. Финансирование.**

Расходы, связанные с проведением I-гo, II-гo и III-гo этапов (питание участников, работа судейской коллегии, закупка материалов и оборудования для подготовки и проведения соревновательной программы, наградного материала, призов и подарков участникам и размещения участников), несут проводящие организации.

Финансирование проведения IV этапа Игр осуществляется
**за счет республиканского бюджета,** посредством подпрограммы
10 «Молодежная политика» Государственной программы «Образование и молодежная политика» на 2021 – 2025 годы, ОО «БРПО» и иных средств не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

Проезд отрядов и сопровождающих к месту проведения этапов Игр и обратно осуществляется за счет направляющих организаций.

Для проведения этапов Игр возможно привлечение дополнительных бюджетных и внебюджетных финансовых средств.

*Приложение 1*

Республиканский штаб

*(место для штампа, угловой печати)*

игры «Зарничка-2025»

ЗАЯВКА

на участие в финале Республиканской

военно-патриотической игры «Зарничка»

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2025 года

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*наименование территориального штаба*

направляет для участия в Республиканском финале игры «Зарничка» победителя областной (Минской городской) игры.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Название отряда |  |
| 2. | Учреждение образования *(полностью)* |  |
| 3. | Ф.И.О. руководителя отряда (полностью) |  |
| 4. | Должность руководителя отряда (полностью) |  |
| 5. | Мобильный телефон руководителя отряда (с указанием кода оператора) |  |

 6. Сведения о зарничниках

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| №п/п | Ф.И. | Дата рождения | Полных лет | Характеристика |
| 1. |  |  |  | командир |
| 2. |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |  |
| 4. |  |  |  |  |
| 5. |  |  |  |  |
| 6. |  |  |  |  |
| 7. |  |  |  |  |
| 8. |  |  |  |  |
| 9. |  |  |  |  |
| 10. |  |  |  |  |

**С условиями Республиканского финала игры «Зарничка» ознакомлены и согласны**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*руководитель отряда* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*подпись* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*расшифровка подписи* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*руководитель учреждения* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*подпись, печать* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*расшифровка подписи* |

*Приложение 2*

Форма

рапорта командира отряда

и приветствия отрядом

«Товарищ *(назвать воинское звание или должность)*. Отряд *(название)* учреждения образования *(номер, территориальная принадлежность)* к смотру строя октябрятских войск «Будь готов!» (торжественному открытию) построен и готов. Командир отряда *(фамилия, имя)*».

При приветствии отряда отвечать: «Здравия желаем, товарищ *(назвать воинское звание или должность)».*

*Приложение 3*

**Согласие на обработку персональных данных**

|  |  |
| --- | --- |
| Я | Я,\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ являюсь родителем/законным представителем несовершеннолетнего в возрасте\_\_\_\_ лет, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ *(фамилия, имя, отчество)* |
|  |
| *Дата рождения, идентификационный номер (при отсутствии – номер документа, удостоверяющего личность))*Принимающего(ей) участие в финале Республиканской военно-патриотической игры «Зарничка» (далее – «Зарничка»), проводимого Общественным объединением «Белорусская республиканская пионерская организация (далее – ОО «БРПО»), в соответствии с со статьей 5 Закона Республики Беларусь от 7 мая 2021 г. №  99-З ”О защите персональных данных“ даю согласие на обработку персональных данных: |

**Цель:** Сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных, а также на публикацию в социальных сетях и сайте ОО «БРПО» и СМИ Республики Беларусь.

|  |  |
| --- | --- |
| **Согласен** | **Не** **согласен** |
|  |  |

**Объем**:

Видео-, фотоизображений с фамилией, именем, отчеством, наименованием учреждения образования, и работ моего ребенка, представленных
в рамках «Зарнички».

**Информация об уполномоченных лицах**:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*(в случае, если обработка персональных данных осуществляется такими лицами)*

**Срок согласия с 01 июня 2025 года по 18 июля 2025 года.**

*(срок, на который предоставляется согласие)*

Мне разъяснены права, связанные с обработкой персональных данных, механизм их реализации прав, а также последствия дачи мною согласия или отказа в даче такого согласия.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |  |  |
| (дата) | (подпись) |  |