

Положение
о проведении интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО»
«Большая октябрятская/ пионерская/ молодежная игра»

Интеллектуально-развлекательная игра ОО «БРПО» «Большая пионерская/ молодежная игра» (далее – игра) – это инициатива Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО»), которая представляет собой викторину в современном облике, с использованием медиаконтента и технических средств, современных вопросов, живого общения и праздничной атмосферы.

В ходе участия в мероприятии участники демонстрируют свой интеллект, эрудицию и смекалку. В каждом блоке вопросов упор делается не только на знания, но и на логику. Самые внимательные часто находят ответ в самом вопросе.

Настоящее Положение определяет порядок проведения игры и условия участия.

1. Общие положения

1.1. Организаторами игры являются ОО «БРПО» при поддержке Министерства образования Республики Беларусь.

1.2. Участники: члены ОО «БРПО», ОО «БРСМ» в трех возрастных категориях:

октябрята – 9-10 лет в составе команд по 6 человек;

пионеры – 11-13 лет в составе команд по 6 человек;

члены ОО «БРСМ» – 14-16 лет в составе команд по 6 человек.

2. Цели и задачи

2.1. Развитие новых форм гражданско-патриотической работы с членами ОО «БРПО», ОО «БРСМ».

2.2. Популяризация культурно-содержательного, интеллектуально обогащенного досуга членов ОО «БРПО», ОО «БРСМ».

2.3. Содействие в повышении интеллектуального уровня детей и подростков.

2.4. Выстраивание системы преемственности октябренок-пионер-активист ОО «БРСМ».

3. Этапы и сроки проведения:

первый отборочный этап (ноябрь 2026 года) – дружинный. Проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования, первичных организациях ОО «БРСМ»;

второй отборочный этап (декабрь 2026 года) – районный, городской (кроме г. Минска). Проводится в районных, городских Советах ОО «БРПО»; районных, городских комитетах ОО «БРСМ»;

третий отборочный этап (январь 2027 года) – областной, Минский городской. Проводится в областных и Минском городском Советах ОО «БРПО»; областных и Минском городском комитетах ОО «БРСМ». Принимают участие победители второго отборочного этапа;

четвертый заключительный этап (февраль-март 2027 года) – республиканский (далее – финал). Принимают участие победители и призеры третьего отборочного этапа.

4. Условия проведения игры

4.1. Участниками игры являются команды по 6 человек, подавшие пакет документов на участие в установленные сроки и по установленной форме.

Команды-участники в возрастной категории 9-10, 11-13 лет **в обязательном порядке должны зарегистрироваться на сайте ОО «БРПО» во вкладке «Регистрация на проекты ОО «БРПО» в срок до 31 октября 2026 года.**

4.2. Требования к участникам игры:

каждый представитель команды обязан соблюдать общепринятые правила поведения в обществе;

каждый участник должен понимать, что игра – это процесс, с которым связаны определенный азарт и повышенный уровень эмоций, и не провоцировать конфликты, а также не переносить игровую конкуренцию на реальную жизнь;

состязаются только октябрята, пионеры, члены ОО «БРСМ»

за подсказки руководителей команд начисляются штрафы, вплоть до дисквалификации команды.

4.3. Игра проходит в следующей форме:

Для каждого этапа выбирается актуальная, социально значимая тема, которая не подлежит оглашению до момента игры.

Игра состоит из 6 туров по 6 вопросов. Кроме того, имеется риск-тур из трех вопросов.

Каждый этап игры имеет либо общую тему, либо единую форму подачи (аудио, видео, изображение и т.д.). Вся игра сведена в виде презентации PowerPoint, перед началом тура ведущий освещает правила тура и его тему.

Игра проходит в режиме офлайн: участники получают бланки ответов на все туры (форма бланка прилагается к пакету игры). Бланки ответов сдаются после каждого тура и оперативно проверяются членами счетной комиссии. Каждый правильный ответ засчитывается как один балл (если правилами тура не предусмотрено иное). После третьего и шестого тура оглашаются текущие результаты, производится сверка по количеству правильных ответов для исключения технической ошибки.

4.4. Каждый тур состоит из 6 вопросов по предложенной тематике. На обсуждение каждого вопроса дается 30 секунд, после чего вопросы снова поочередно демонстрируются на экране, запускается таймер на 1 минуту, по окончании которой бланки ответов сдаются. После того, как бланки ответов сданы, озвучиваются правильные ответы данного тура.

4.5. Риск-тур содержит три вопроса повышенной сложности. Участники оценивают свои ответы на вопросы риск-тура от 0 до 3 баллов. Если ответ верен, команда получает то количество баллов, которым оценила свой ответ, если ответ неверен, команда теряет это количество баллов.

4.6. Перерыв предусмотрен после третьего тура, а также перед риск-туром. Продолжительность перерыва зависит от времени, необходимого для подсчета и оглашения текущих результатов.

4.7. Игрок, покинувший команду по какой-либо причине в течение игрового раунда, может присоединиться к команде только по окончании текущего раунда.

5. Штрафы.

5.1. Организаторами игры предусмотрена система штрафов:

- штраф за использование гаджетов во время игрового раунда в целях получения ответа – 5 баллов;
- штраф за создание помех работе команд-конкурентов по игре – 2 балла;
- штраф за создание помех работе ведущего – 3 балла;
- за создание конфликтных ситуаций с конкурирующими в игре командами, с ведущим игры, организаторами игры – дисквалификация команды.

5.2. Участникам (команде) злостно нарушившим правила игры может быть отказано в участии в последующих играх.

5.3. Решение о назначении штрафа принимается организаторами по факту нарушения или, по устному сообщению, о нарушении от любого из организаторов.

5.4. Решение о назначении штрафа озвучивается в конце текущего игрового раунда или перед началом следующего игрового раунда.

5.5. Решение о назначении штрафа окончательно и обжалованию, и обсуждению не подлежит.

5.6. В случае оспаривания решения организаторов о назначении штрафа, в отношении команды или участника начинает действовать пункт 5.1. настоящего Положения.

5.7. Решения организаторов базируются на принципах беспристрастности, объективности и справедливости.

6. Подведение итогов Игры.

6.1. Общий балл рассчитывается из суммы баллов всех туров игры с учетом штрафов, если таковые имели место быть.

6.2. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется чемпионом игры, награждается дипломом, ценным призом и кубком.

При наборе одинакового количества баллов двумя и более командами побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов в риск-туре.

6.3. Результаты игры, озвученные во всеуслышание, окончательны и обжалованию не подлежат.

6.4. Организаторы считают ответ правильным, если он полностью идентичен формулировке ответа в наборе заданий.

6.5. Организаторами оценивается только один вариант ответа на вопрос. **Несколько вариантов ответов автоматически оцениваются как неверные.**

7. Подача заявки и другие организационные условия.

7.1. Для участия в игре необходимо к обозначенному сроку в оргкомитет соответствующего этапа подать документы и материалы в электронном и печатном виде согласно срокам проведения:

заявку на бланке **в формате *.doc** (приложение);

протокол подведения итогов отборочных этапов, подписанный председателем жюри;

краткую информацию об итогах и результатах отборочных этапов (даты проведения, количественная и качественная характеристика, особенности).

Документы и материалы для участия в финале игры в возрастной **категории 9-10, 11-13 лет** направляются в бумажном и электронном виде (oobrpo@mail.ru) в республиканский оргкомитет в срок до **01.02.2027** по адресу: 220030, г. Минск, ул. К.Маркса, 40, каб. 47а, Центральный Совет ОО «БРПО» с пометкой «Большая октябрятская/пионерская игра».

Документы и материалы для участия в финале квиза в возрастной **категории 14-16 лет** направляются в бумажном и электронном виде (proekt.brsn@gmail.com) в республиканский оргкомитет в срок до **01.02.2027** по адресу: 220030, г. Минск, ул. К.Маркса, 40, каб. 47б, Центральный Комитет ОО «БРСМ» с пометкой «Большая молодежная игра».

7.2. В день проведения игры команда обязана явиться на регистрацию в полном составе, согласно поданной заявке. В случае замены участника(ов) в составе команды, руководитель команды обязан предоставить обновленный вариант заявки в день проведения игры.

8. Финансирование финала игры

Финансирование финала осуществляется за счет собственных средств организаторов, средств республиканского бюджета, а также иных денежных средств, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

(место для штампа, угловой печати)

ЗАЯВКА**на участие в интеллектуально-развлекательной игре ОО «БРПО»
«Большая октябрятская игра»,****этапа, в возрастной категории 9-10 лет**

1.	Название команды	
	Название учреждения образования (полностью)	
2.	Название пионерской дружины учреждения образования	
3.	Почтовый адрес УО (с указанием индекса)	
4.	Электронный адрес УО	
5.	Ф.И.О. руководителя команды (полностью)	
6.	Должность и место работы руководителя команды	
7.	Мобильный телефон руководителя	

**С условиями интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО»
«Большая пионерская игра» ознакомлены и согласны.**

руководитель

подпись, печать

*расшифровка подписи***12. Сведения об участниках игры**

№ п/п	Ф.И.О.	Дата рождения, (полных лет)	Класс
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

должность

подпись, печать

расшифровка подписи

(место для штампа, угловой печати)

ЗАЯВКА

на участие в интеллектуально-развлекательной игре ОО «БРПО»
«Большая пионерская игра»,

этапа, в возрастной категории 11-13 лет

1.	Название команды	
	Название учреждения образования (полностью)	
2.	Название пионерской дружины учреждения образования	
3.	Почтовый адрес УО (с указанием индекса)	
4.	Электронный адрес УО	
5.	Ф.И.О. руководителя команды (полностью)	
6.	Должность и место работы руководителя команды	
7.	Мобильный телефон руководителя	

С условиями интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО»
«Большая пионерская игра» ознакомлены и согласны.

руководитель

подпись, печать

расшифровка подписи

12. Сведения об участниках игры

№ п/п	Ф.И.О.	Дата рождения, (полных лет)	Класс
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

должность

подпись, печать

расшифровка подписи

(место для штампа, угловой печати)

ЗАЯВКА

на участие в интеллектуально-развлекательной игре ОО «БРПО»
«Большая молодежная игра»,

_____ этапа, в возрастной категории 14-16 лет

1.	Название команды	
	Название учреждения образования (полностью)	
2.	Название пионерской дружины учреждения образования	
3.	Почтовый адрес УО (с указанием индекса)	
4.	Электронный адрес УО	
5.	Ф.И.О. руководителя команды (полностью)	
6.	Должность и место работы руководителя команды	
7.	Мобильный телефон руководителя	

С условиями интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО»
«Большая молодежная игра» ознакомлены и согласны.

руководитель

подпись, печать

расшифровка подписи

12. Сведения об участниках игры

№ п/п	Ф.И.О.	Дата рождения, (полных лет)	Класс
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

должность

подпись, печать

расшифровка подписи

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____
являюсь родителем/законным представителем несовершеннолетнего
в возрасте _____ лет,

фамилия, имя, отчество

*дата рождения, идентификационный номер (при отсутствии – номер документа,
удостоверяющего личность)*

принимающего(ей) участие в финале интеллектуальной-развлекательной игре ОО «БРПО», ОО «БРСМ» **«Большая октябрятская/ пионерская/ молодежная игра** общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация (далее – ОО «БРПО»)), в соответствии с со статьей 5 Закона Республики Беларусь от 7 мая 2021 г. № 99-3 "О защите персональных данных" даю согласие на обработку персональных данных:

Цель: Сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных, а также на публикацию в социальных сетях и сайте ОО «БРПО» и СМИ Республики Беларусь.

Объем:

Видео-, фотоизображений с фамилией, именем, отчеством, наименованием учреждения образования, и паспортных данных моего ребенка, представленных в рамках Фестиваля.

Согласен	Не согласен

Срок согласия с 01.09.2026 по 01.09.2027.

Мне разъяснены права, связанные с обработкой персональных данных, механизм их реализации прав, а также последствия дачи мною согласия или отказа в даче такого согласия.

дата

подпись

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО»
«Большая вожатская игра»

1. Общие положения

1.1. Интеллектуально-развлекательная игра «Большая вожатская игра» (далее – Игра) – это командное состязание для педагогов, координирующих деятельность ОО «БРПО» в учреждениях образования, направленное на повышение профессиональной компетентности, развитие эрудиции, укрепление корпоративной культуры и популяризацию интеллектуального досуга среди педагогического сообщества.

1.2. Игра является логическим продолжением интеллектуально-развлекательных проектов ОО «БРПО» («Большая октябратская игра», «Большая пионерская игра», «Большая молодежная игра») и обеспечивает преемственность четырех поколений: октябренок → пионер → активист БРСМ → вожатый-наставник.

1.3. Организаторами Игры являются ОО «БРПО» при поддержке Министерства образования Республики Беларусь.

1.4. Участники: вожатые пионерских дружин – педагогические работники учреждений общего среднего и дополнительного образования, выполняющие функции организаторов, координаторов деятельности ОО «БРПО». Состав команды – 6 человек.

2. Цели и задачи

2.1. Цель: создание условий для профессионального и личностного роста вожатых пионерских дружин, популяризация интеллектуально-насыщенного досуга среди педагогического сообщества, укрепление системы преемственности поколений в рамках ОО «БРПО».

2.2. Задачи:

повышение уровня эрудиции и профессиональной компетентности вожатых;

развитие навыков командной работы, коммуникации и лидерства;

актуализация знаний по истории пионерского движения, педагогике, психологии, нормативно-правовой базе деятельности ОО «БРПО»;

популяризация лучших практик вожатской работы и обмен опытом;

укрепление корпоративной культуры и чувства принадлежности к единому сообществу ОО «БРПО».

3. Этапы и сроки проведения

3.1. Первый этап – районный/городской (кроме г. Минска). Проводится в районных, городских Советах ОО «БРПО» в рамках районного этапа игры «Большая октябрятская/ пионерская/ молодежная игра», районных/городских форумов вожатых или как отдельное очное мероприятие.

3.2. Второй этап – областной/Минский городской. Проводится в областных и Минском городском Советах ОО «БРПО» в рамках областных (Минского городского) форумов вожатых или как отдельное мероприятие. Принимают участие победители первого этапа.

3.3. Третий этап (сентябрь-октябрь) – республиканский финал. Проводится на Республиканском форуме лидеров ОО «БРПО».

В 2026 году игра проводится в рамках Республиканского форума лидеров ОО «БРПО» «Шефская вертикаль» на базе НДЦ «Зубренок» 21-23 октября. Принимают участие команды, сформированные председателями областных (Минского городского) Советов ОО «БРПО».

4. Порядок проведения

Районный (городской) этап проводится в форме **индивидуального очного зачета** для вожатых – педагогов, курирующих деятельность ОО «БРПО» в учреждениях образования.

4.1. Форма проведения:

участники получают **индивидуальные бланки ответов** (форма бланка разрабатывается районным оргкомитетом);

задания выводятся на экран (презентация) или раздаются на бумажных носителях;

запрещено использование гаджетов, справочных материалов и общение между участниками во время выполнения заданий.

4.2. Структура заданий:

Тестовая часть – 20 вопросов закрытого типа (с выбором одного правильного ответа). Темы: история пионерии, символика и ритуалы ОО «БРПО», нормативно-правовая база (Устав, Концепция развития, программы деятельности), основы педагогики и возрастной психологии, методика организации мероприятий, общая эрудиция (культура, история, география Беларуси).

Время на выполнение – 20 минут. Каждый верный ответ – 1 балл (максимум – 20 баллов).

Педагогические ситуации – 2 задачи, описывающие реальные или типичные случаи из практики вожатого (организация сборов и ритуалов, работа с пионерским активом, взаимодействие с октябрятами и пионерами, разрешение конфликтов в отряде, мотивация детей, взаимодействие с родителями и др.).

Участник даёт письменное развёрнутое решение с обоснованием: определяет проблему, предлагает конкретные шаги, аргументирует выбор действий с учётом возраста детей и специфики пионерской работы.

Время – 10 минут. Каждая ситуация оценивается по трём критериям (аргументированность, педагогическая целесообразность, креативность) – от 0 до 1 балла за каждый критерий. Максимум за одну ситуацию – 3 балла.

4.3. Проверка и подведение итогов:

Работы проверяются жюри, сформированным районным (городским) Советом ОО «БРПО» (председатель Совета, методисты, опытные педагоги).

По сумме баллов (максимум – 26) составляется **рейтинг участников**.

При равенстве баллов преимущество получает участник, набравший больше баллов за педагогические ситуации.

6 вожатых, занявших первые места, объявляются сборной командой района (города) и направляются на областной этап. При отказе одного из них – замена производится следующим по рейтингу.

5. Условия проведения игры

5.1. Участниками 2, 3 этапа Игры являются команды в составе 6 человек, подавшие заявку в установленные сроки и по установленной форме.

5.2. Требования к участникам:

каждый член команды соблюдает общепринятые правила поведения и этики;

участники осознают соревновательный характер Игры и не допускают конфликтных ситуаций;

запрещено использование гаджетов во время игровых раундов для поиска ответов;

подсказки со стороны зрителей запрещены – за нарушение предусмотрены штрафы.

5.3. Структура Игры:

Игра состоит из 7 туров (6 основных + 1 риск-тур). Каждый основной тур состоит из 6 вопросов по предложенной тематике. На обсуждение каждого вопроса дается 30 секунд, после чего вопросы снова поочередно демонстрируются на экране, запускается таймер на 1 минуту, по окончании которой бланки ответов сдаются. После того, как бланки ответов сданы, озвучиваются правильные ответы данного тура.

Тур 1. «Разминка» – 6 вопросов на общую эрудицию (история, культура, география Беларуси, мировые факты).

Тур 2. «Педагогический альманах» – 6 вопросов по педагогике, психологии, возрастным особенностям детей, методике организации коллективных творческих дел.

Тур 3. «История пионерии» – 6 вопросов по истории пионерского движения в Беларуси и СССР, ключевым событиям, символам, ритуалам, выдающимся личностям.

Тур 4. «Медиа-тур» – 6 вопросов, представленных в аудио- или видео формате (узнать мелодию, фильм, голос, фрагмент новости).

Тур 5. «Нормативно-правовой» – 6 вопросов по Уставу ОО «БРПО», Концепции развития на 2025–2030 годы, основным программам деятельности («Октябрюта», «Пионер Беларуси», «Я. Моя семья. Моя Родина»), государственной молодежной политике.

Тур 6. «Ситуационный» – 6 педагогических кейсов (реальных или смоделированных ситуаций из практики вожатого). Команда должна предложить решение. Ответ оценивается по критериям: *аргументированность, педагогическая целесообразность, креативность* (от 0 до 2 баллов за каждый кейс: 0 баллов – ответ отсутствует или неверный; 1 балл – решение частично верное, но недостаточно аргументированное; 2 балла – решение полное, педагогически обоснованное, креативное).

Тур 7. «Риск-тур» – 3 вопроса повышенной сложности. Команда оценивает свои шансы от 0 до 3 баллов. При правильном ответе команда получает заявленное количество баллов, при неверном – теряет.

5.4. Форма проведения:

Игра проводится в офлайн-формате с использованием мультимедийной презентации (PowerPoint);

команды получают бланки ответов на все туры;

бланки сдаются после каждого тура и проверяются счетной комиссией;

после 3-го и 6-го туров оглашаются промежуточные результаты;

каждый правильный ответ – 1 балл (если правилами тура не предусмотрено иное).

Перерывы: после 3-го тура (10-15 минут) и перед риск-туром (5-10 минут).

5.5. Представление команд

Перед началом игры каждая команда в течение до 2 минут представляет свою «визитную карточку», включающую:

название команды (оригинальное, возможно с юмором);

девиз или речевку (приветствуется связь с пионерской/ вожатской тематикой);

единый элемент одежды (галстук, значок, шарф, бейдж, футболка с эмблемой и т.п.) объединяющий команду.

Представление оценивается в рамках дополнительных номинаций.

5. Штрафы

5.1. За нарушения правил предусмотрена система штрафов:

использование гаджетов во время игрового раунда – 5 баллов;

подсказки со стороны – 3 балла;

создание помех работе команд-конкурентов – 2 балла;

создание помех работе ведущего – 3 балла;

создание конфликтных ситуаций – дисквалификация команды.

5.2. Решение о назначении штрафа принимается организаторами по факту нарушения.

5.3. Решение окончательно и обжалованию не подлежит.

6. Подведение итогов

6.1. Общий балл команды рассчитывается как сумма баллов всех туров с учетом штрафов.

6.2. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется чемпионом Игры, награждается дипломом, ценным призом и переходящим кубком.

6.3. При равенстве баллов преимущество получает команда, набравшая больше баллов в риск-туре.

6.4. Предусмотрены дополнительные номинации:

«Лучший капитан»;

«За креативный подход»;

«Лучшее решение педагогического кейса».

6.5. Результаты игры окончательно и обжалованию не подлежат.

7. Порядок подачи заявок

7.1. Для участия в Игре необходимо в установленный срок направить в оргкомитет соответствующего этапа:

заявку по установленной форме (приложение);

краткую информацию о команде (название, девиз, состав);

согласие на обработку персональных данных.

7.2. Для участия в республиканском финале (в рамках Форума лидеров «Шефская вертикаль») документы направляются в Центральный Совет ОО «БРПО» по электронному адресу: oobrpo@mail.ru с пометкой «Большая вожатская игра» в срок до 10 октября 2026 года.

8. Финансирование

Финансирование финала Игры осуществляется за счет собственных средств организаторов, средств республиканского бюджета, а также иных источников, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

(место для штампа, угловой печати)

ЗАЯВКА
на участие в интеллектуально-развлекательной игре
«Большая вожатская игра»

_____ этапа

1	Название команды	
2	Название учреждения образования	
3	Название пионерской дружины	
4	Ф.И.О. руководителя команды	
5	Должность и место работы руководителя команды	
6	Мобильный телефон руководителя команды	

Сведения об участниках игры:

№ п/п	Ф.И.О.	Должность, место работы	Стаж вожатской работы
1			
2			
3			
4			
5			
6			

С условиями интеллектуально-развлекательной игры «Большая вожатская игра» ознакомлены и согласны.

*должность**подпись, печать**расшифровка подписи*

ПРИМЕРНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ ТЕМ ДЛЯ ВОПРОСОВ

Для справки участникам к подготовке к игре, организаторам для разработки пакетов игры:

1. История пионерского движения в Беларуси и СССР
2. Биографии выдающихся пионерских вожатых и лидеров
3. Символика и ритуалы ОО «БРПО»
4. Устав ОО «БРПО» и Концепция развития на 2025–2030 годы
5. Программы деятельности: «Октябрята», «Пионер Беларуси», «Я. Моя семья. Моя Родина»
6. Государственная молодежная политика Республики Беларусь
7. Возрастная психология (особенности 7–10, 11–13, 14–16 лет)
8. Педагогика коллективного творческого дела (КТД)
9. Методика организации игр, квестов, сборов
10. Информационная безопасность и медиаграмотность
11. Актуальные события в сфере образования и молодежной политики
12. Культурное и историческое наследие Беларуси